

## Atividade do jogo Batalha dos Submarinos - Parte 1

### 1. CONTEXTUALIZAÇÃO – DESAFIO DOS AMIGOS

Cinco amigos conversavam sobre seus esportes preferidos. Descubra o nome de cada criança e seu esporte preferido lendo as dicas.



- a. Daniel é o mais alto da turma e está entre Bia e Pedro. Seu esporte preferido é bola ao cesto.
- b. Rita está à esquerda de Léo e seu esporte preferido é dentro da água.
- c. Pedro está à direita de Daniel e no seu esporte preferido utiliza-se uma raquete.
- d. Bia não está perto de Rita e seu esporte preferido é praticado com cavalos.
- e. Léo está à direita de Rita e seu esporte preferido é sobre duas rodas.

#### Exercícios – Reflita e responda

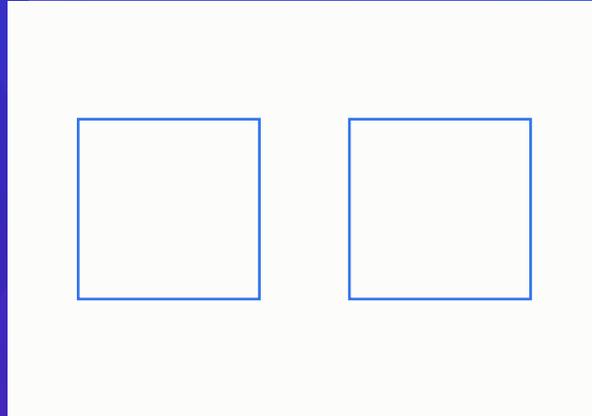
Junto com sua família, leia as perguntas, reflita sobre elas e responda em seu caderno:

1. O que você precisou usar para resolver este desafio?
2. Você precisou organizar as informações de alguma forma? Como você fez isso?
3. Como você soube quais eram os esportes preferidos de cada criança?

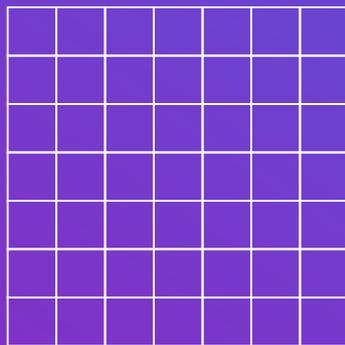
## 2. VAMOS CRIAR O JOGO BATALHA DOS SUBMARINOS

Você pode seguir o passo a passo a seguir ou imprimir os desenhos no final dessa atividade.

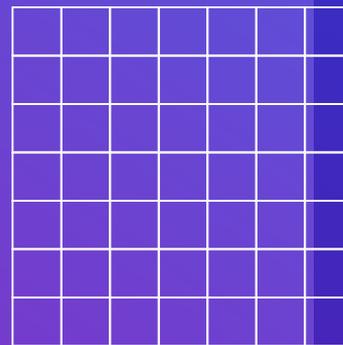
- 1 Em uma folha sulfite faça 2 quadrados de 7 cm por 7 cm:



- 2 Faça uma malha quadriculada de 1 cm por 1 cm em cada um dos quadrados. Um será nomeado como MAPA DA FROTA e o outro MAPA DOS ALVOS



MAPA DA FROTA



MAPA DOS ALVOS

- 3 Coloque, nas linhas e colunas dos dois mapas, letras e números como o exemplo abaixo:

6						
5						
4						
3						
2						
1						
	A	B	C	D	E	F

MAPA DA FROTA

### 3. É HORA DE JOGAR!

**Objetivo:** Ser o primeiro jogador a afundar toda a frota do oponente.

#### Posição inicial:

1. Cada jogador possui 2 mapas (um Mapa dos Alvos e um Mapa da Frota)
2. No início do jogo, cada jogador deve desenhar seus submarinos no Mapa da Frota:



Um submarino ocupando 1 casa



Um submarino ocupando 2 casas



Um submarino ocupando 3 casas



Um submarino ocupando 3 casas

3. Os submarinos podem ser desenhados na horizontal ou vertical, mas não na diagonal.
4. Ao desenhar a frota, nenhum submarino poderá ocupar uma casa adjacente (nenhuma casa em volta) a outro submarino.

6						
5						
4	X	X	X	X	X	X
3	X					X
2	X	X	X	X	X	X
1						
	A	B	C	D	E	F

#### VÍDEO DA REGRA



[mlbr.com.br/batareg](http://mlbr.com.br/batareg)

5. Submarinos podem ser colocados nas bordas e cantos do tabuleiro.
6. Após desenhar sua frota no Mapa da Frota, cada jogador deve ter seu Mapa dos Alvos vazio, onde todas as respostas do oponente serão marcadas.

#### Regras:

1. Cada jogador, na sua vez, diz as coordenadas de uma casa onde imagina que haja um submarino posicionado (primeiro uma letra e depois um número, exemplo "B5")
2. O oponente deve responder da seguinte forma:
  - ACERTOU: quando parte do submarino da sua frota for atingida.
  - AFUNDOU: quando todas as partes de um submarino forem atingidas.
  - ÁGUA: se nenhuma parte de submarino for atingida.
3. O jogador que perguntou deve anotar as respostas em seu Mapa dos Alvos, seguindo a seguinte orientação:
  - "O" para cada acerto.
  - "X" para cada água.
4. O jogo termina quando um dos jogadores afundar toda a frota do oponente.

## Atividade do jogo Batalha dos Submarinos - Parte 2

### 1. VAMOS JOGAR NOVAMENTE!

Antes de iniciar o jogo é importante lembrar que, embora no jogo vocês sejam oponentes, o respeito uns pelos outros deve permanecer. Desta forma, antes de começarem a jogar desejem uns aos outros um bom jogo! Agora, vamos jogar?

### 2. REFLETINDO SOBRE O JOGO

Junto com sua família, leia as perguntas, reflita sobre elas e responda em seu caderno:

- Qual o seu objetivo nesse jogo? Qual a melhor forma de alcançá-lo?
- O que são coordenadas? Como devemos perguntá-las no jogo?
- Onde você irá marcar as respostas do oponente?
- O que quer dizer a resposta ÁGUA? E ACERTOU? E AFUNDOU? Como se marca em cada uma dessas informações?
- Caso tenha o Livro do Aluno em mãos, realizar as Atividades 1 e 2 das páginas 35 a 37.
- Vamos desenhar utilizando coordenadas. Pinte o quadradinho da cor indicada referente a coordenada (letra-número). Você pode imprimir ou fazer em uma folha de caderno desenhando uma malha 16 cm por 16 cm. Qual desenho formou?



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9																
10																
11																
12																
13																
14																
15																
16																

#### PINTAR EM PRETO OS QUADRADOS DAS COORDENADAS:

[B,12] [D,7] [F,2] [G,6] [H,6] [J,6] [K,13] [M,5]  
 [N,11] [C,6] [D,10] [F,10] [G,8] [I,4] [J,8] [K,15]  
 [M,7] [O,12] [C,10] [E,7] [F,13] [G,12] [I,5] [J,12]  
 [L,7] [M,10] [C,11] [E,13] [F,15] [H,4] [I,6] [K,2]  
 [L,13] [N,6] [D,5] [E,14] [G,3] [H,5] [J,3] [K,10]  
 [L,14] [N,10]

#### PINTAR EM MARROM OS QUADRADOS DAS COORDENADAS:

[G,5] [H,11] [I,9] [J,5] [H,7] [H,12] [I,10] [H,8]  
 [H,13] [I,11] [H,9] [I,7] [I,12] [H,10] [I,8] [I,13]

#### PINTAR EM VERMELHO OS QUADRADOS DAS COORDENADAS:

[E,8] [F,8] [G,9] [J,9] [K,8] [L,9] [E,9] [F,9] [G,10]  
 [J,10] [K,9] [L,10] [E,10] [F,11] [G,11] [J,11] [K,11]  
 [L,11] [E,11] [F,12] [G,13] [J,13] [K,12] [F,7] [G,7]  
 [J,7] [K,7] [L,8]

# JOGO - BATALHA DOS SUBMARINOS

Recorte nas linhas tracejadas.



## BATALHA DOS SUBMARINOS

6										
5										
4										
3										
2										
1										
	A	B	C	D	E	F				



MAPA DOS ALVOS

6										
5										
4										
3										
2										
1										
	A	B	C	D	E	F				



MAPA DA FROTA