

Atividade do jogo Pingwins – Parte 1

1. VAMOS ESTUDAR MÉTODOS DE PENSAMENTO?

Formigas - Divisão de tarefas e cooperação fazem parte da vida de insetos

Sabemos a importância do trabalho colaborativo, na natureza, em nossas vidas e no jogo Pingwins. Conhecemos também o Método do Semáforo.

Hoje conheceremos mais um método chamado Método do Detetive. Veremos quanto é importante investigar não só para resolver problemas no jogo, como também nos estudos, nas ciências e na vida.

O que faz um detetive? Como ele investiga?

Para ser um bom detetive ele precisa elaborar boas perguntas para identificar o problema e os principais dados, compreender a situação e levantar hipóteses. E para isso teremos que ressaltar alguns pontos importantes em uma investigação:

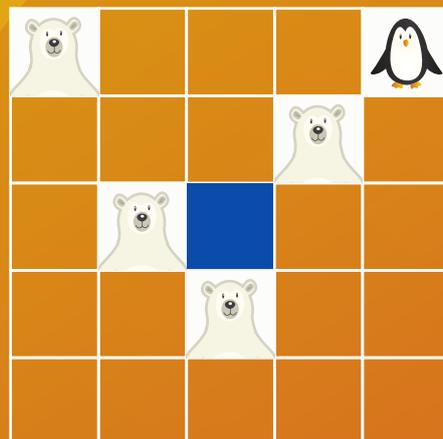
1. Identificar qual é a situação problema.
2. Elaborar boas perguntas que ajudem a compreender essa situação problema.
3. Descobrir pistas e produzir informações.
4. Estabelecer relações entre as pistas para buscar soluções para o problema.
5. Desmembrar o problema em problemas menores.



Etapas:

1. Definir objetivo principal (a situação – problema, o que se quer alcançar).
2. Identificar os obstáculos.
3. Definir objetivos secundários (desmembrar o problema em problemas menores).

É uma forma de investigar uma situação problema em que elaboramos boas perguntas, analisamos as informações obtidas para conseguir compreendê-las melhor, o que permite buscar mais informações que ajudem a resolver o problema.



USANDO O MÉTODO DO DETETIVE, QUAL SERIA UMA BOA PERGUNTA A SE FAZER?

2. É HORA DE JOGAR!

Objetivo do jogo: Mover o pinguim até o buraco de pesca localizado no centro do tabuleiro.

Componentes do jogo: 1 tabuleiro 5x5, 5 peças ursos polares e 1 peça pinguim.

Regras do jogo:

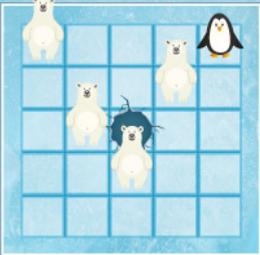
1. Todas as peças (o pinguim e os ursos polares) podem se mover para frente, para trás e para os lados. Não é permitido se mover na diagonal.
2. Uma peça só pode se mover quando outra peça estiver posicionada ao longo do seu caminho para agir como barreira. Sem uma barreira, a peça cairia no oceano cheio de tubarões...
3. O movimento só chega ao final quando a peça que se move é barrada por uma outra.
4. O buraco de pesca, no centro do tabuleiro, não atrapalha o movimento das peças.

Jogando Pingwins: Este é um jogo colaborativo: cada dupla/trio deve solucionar, de maneira cooperativa, os desafios do jogo seguindo a ordem crescente (regra importante para jogos tipo puzzle).

Importante: Posicione as peças do jogo de acordo com a carta desafio. Seguindo sempre o nível de dificuldade iniciando pelo desafio 1 e assim sucessivamente.

Desafios:

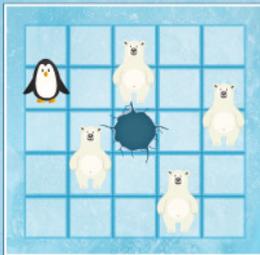
1



Pingwins
Mind Lab®

INICIANTE

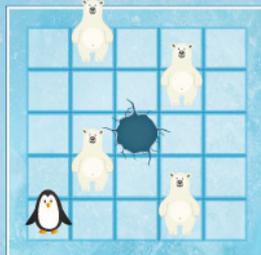
2



Pingwins
Mind Lab®

INICIANTE

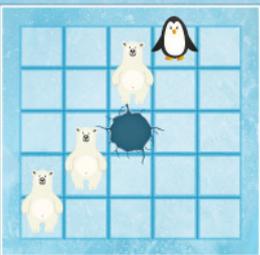
3



Pingwins
Mind Lab®

INICIANTE

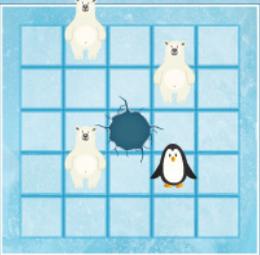
4



Pingwins
Mind Lab®

INICIANTE

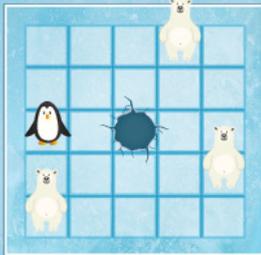
5



Pingwins
Mind Lab®

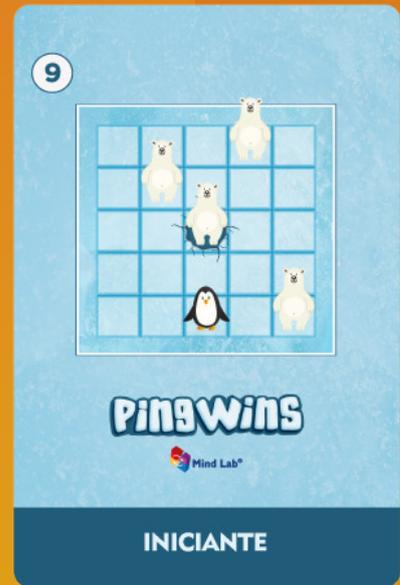
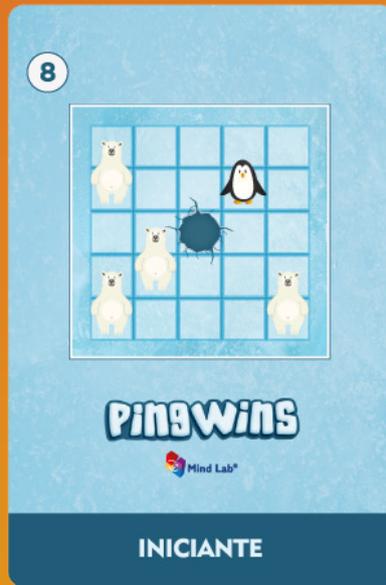
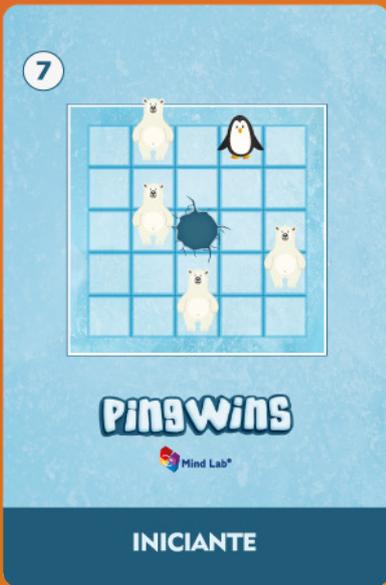
INICIANTE

6



Pingwins
Mind Lab®

INICIANTE



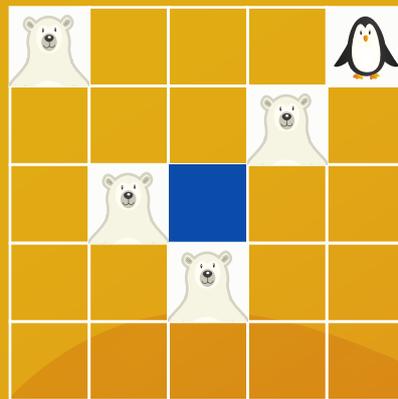
Atividade do jogo Pingwins – Parte 2

1. VAMOS ESTUDAR ESTRATÉGIAS?

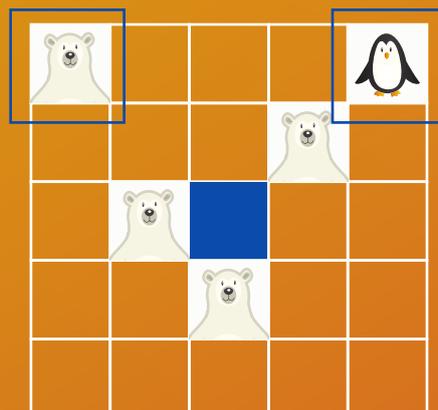
Primeira Estratégia: Processo de eliminação de alternativas

Diante de um leque de opções, é estratégico identificar e examinar as possibilidades de ação para eliminar aquelas que com certeza não levam à solução do problema.

1. Quais são as peças que podem se movimentar neste momento? Analise.



Resposta:

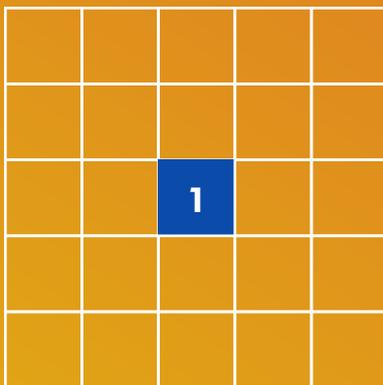


Segunda Estratégia: Condições essenciais

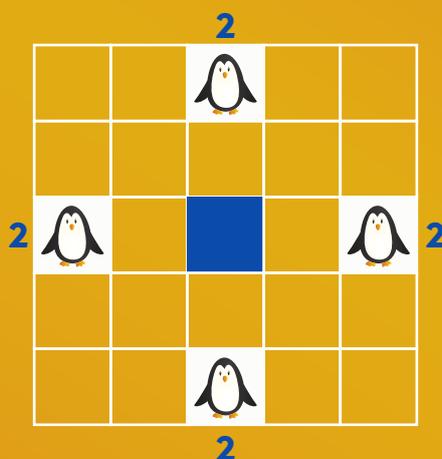
Características que devem existir em uma situação para que seja possível a ocorrência de algum outro fenômeno. Por exemplo, condições essenciais para o aparecimento do arco – íris são sol e chuva.

Quais são as condições essenciais, sem as quais não é possível que o pinguim pare sobre a casa do centro do tabuleiro?

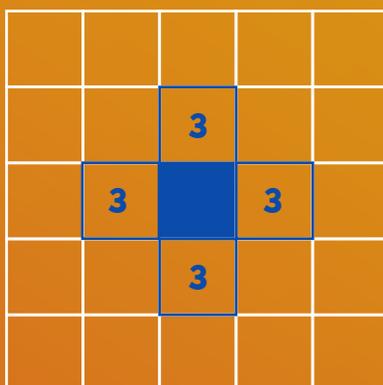
1. A casa com o buraco tem que estar vazia.



2. O pinguim tem que estar na linha ou na coluna em que se localiza a casa com o buraco no iceberg (a cruz central). O pinguim tem que estar na linha ou na coluna em que se localiza a casa com o buraco no iceberg (a cruz central).



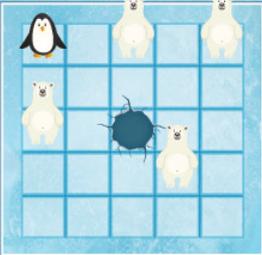
3. É preciso ter algum urso colocado em uma das casas ao lado ou acima do buraco de pesca.



2. É HORA DE JOGAR!

Utilize as estratégias para resolver os desafios a seguir:

10



pingwins
Mind Lab®

AVANÇADO

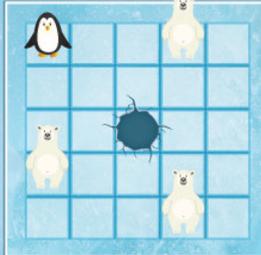
11



pingwins
Mind Lab®

AVANÇADO

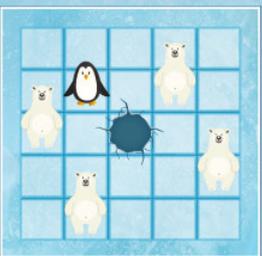
12



pingwins
Mind Lab®

AVANÇADO

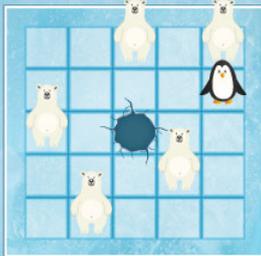
13



pingwins
Mind Lab®

AVANÇADO

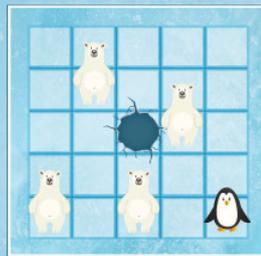
14



pingwins
Mind Lab®

AVANÇADO

15



pingwins
Mind Lab®

AVANÇADO

16



pingwins
Mind Lab®

AVANÇADO

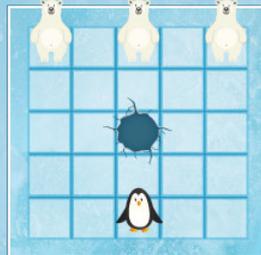
17



pingwins
Mind Lab®

AVANÇADO

18



pingwins
Mind Lab®

AVANÇADO

3. EXERCÍCIOS – REFLITA E RESPONDA

Leia as perguntas, reflita sobre elas e responda em seu caderno:

1. Realize as Atividades 1, 2 e 3 do Livro do Aluno nas páginas 36, 37 e 38.
2. Em que situações em nosso dia a dia é importante identificar situações essenciais?
3. No jogo, precisamos mover as peças dos ursos e do pinguim com cuidado, depois de uma análise também cuidadosa. Há situações na vida em que ser cuidadoso também é especialmente importante? Quais, por exemplo?
4. Vimos, neste jogo, a importância de planejar nossas ações. Em que circunstâncias vocês acham que este planejamento também é fundamental? Vamos pensar em exemplos desta necessidade em casa, na rua, na escola e em outros contextos.

