Atividade do jogo Sudoku Animal – Parte 1

1. CONTEXTUALIZAÇÃO

Antes de conhecer o jogo, vamos conversar sobre uma história:

Há alguns anos, no distante Japão, vivia uma família de humildes agricultores.

Um casal de adultos e seus filhos — Sayuri e Hiroshi — moravam em uma modesta casa com o velho e sábio avô. Todos os dias, em qualquer estação do ano, os pais saiam para trabalhar nos campos para sustentar a família, enquanto as crianças ficavam em casa com seu amado avô.

Um dia, as crianças estavam entediadas. Elas não podiam brincar de pega--pega ou de esconde-esconde, suas brincadeiras favoritas, porque estava chovendo.

Conversem sobre quais suas brincadeiras favoritas e do que gostam de fazer ao ar livre. Será que sabemos o significado de "ficar entediado"? Continue a leitura da história

As crianças estavam tão entediadas que pediram ao avô que lhes ensinasse algum jogo que pudessem brincar dentro de casa. Seu avô concordou com alegria e imediatamente desenhou estranhos quadrados... Ele também desenhou alguns animais em quadrados menores e os netos se entreolharam, sem entender o que era aquele jogo...

Olhando atentamente para o que o avô estava desenhando, viram uma grande borboleta, um sapo, um cão e uma formiga. O avô repetiu o desenho desses animais em outros quadrados de papel.

Quando o avô terminou, disse: "Aqui está um jogo para vocês... É um quebra-cabeça, vocês precisam pensar, analisar e fazer perguntas para colocar os animais nas casas corretas".

"Mas vovô" os netos murmuraram. "Que jogo é esse? Como se joga?"
O avô respondeu que esse jogo chama-se Sudoku Animal.

Depois de explicar as regras, os três passaram a tarde toda se divertindo com o jogo. Desse dia em diante, esse e outros jogos do tipo "quebra-cabeça" passaram a fazer parte das brincadeiras prediletas das crianças, que não ficaram mais entediadas quando não podiam brincar lá fora.

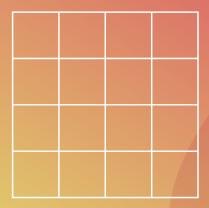
Que outras brincadeiras podemos pensar em dias de chuva?

2. VANOS CRIAR O JOGO SUDOKU ANIMAL

Você pode seguir o passo a passo a seguir ou imprimir os desenhos no final dessa atividade.

1) Fazer um quadrado de 20 cm e desenhar uma malha quadriculada com quadrados de 5 cm como na figura.





2 Recortar 16 quadrados de 4 cm e desenhar um cão, uma borboleta, uma formiga e um sapo em cada quadrado quatro vezes (um total de 4 quadrados com cada animal desenhado)









3. È HORA DE JOGAR!

Façam a leitura da página 42 do Livro do Aluno e a Atividade 1 da página 41 antes de jogar.

Preparação: Este é um jogo de parceria, os jogadores juntos tentam atingir o objetivo do jogo. Objetivo do jogo: colocar todas as peças que ainda não estão no tabuleiro.

Regras do jogo:

- Uma mesma imagem não pode aparecer mais de uma vez na mesma linha.
- b. Uma mesma imagem não pode aparecer mais de uma vez na mesma coluna.



VOCÉ PODE UTILIZAR OS DESAFIOS NO FINAL DESTA ATIVIDADE PARA MONTAR A POSIÇÃO INICIAL DO JOGO.

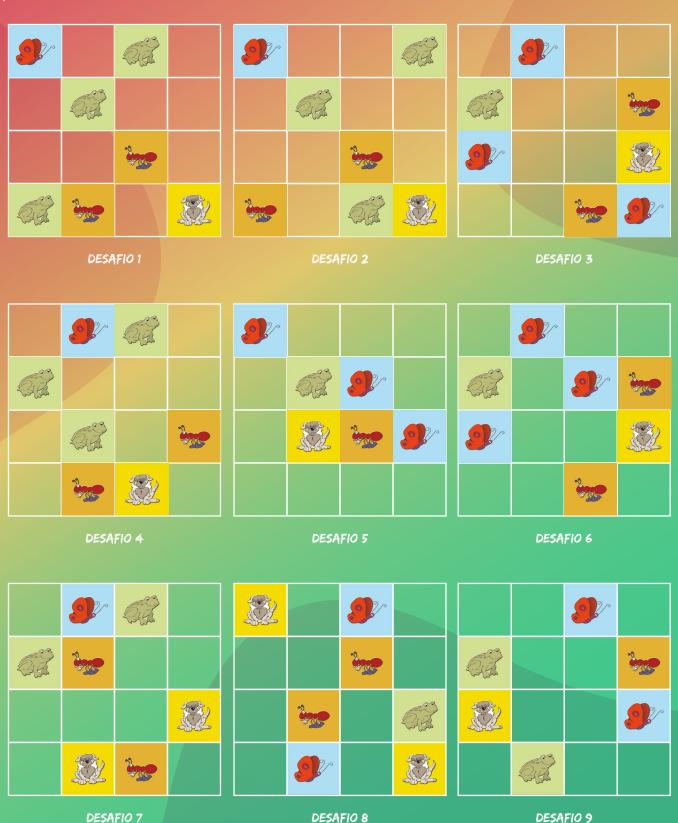
mlbr.com.br/sudoreg

Atividade do jogo Sudoku Animal – Parte 2

1. É HORA DE JOGAR!

DESAFIO 7

Vamos resolver alguns desafios do jogo Sudoku Animal em que parte das peças já têm suas posições pré-estabelecidas.



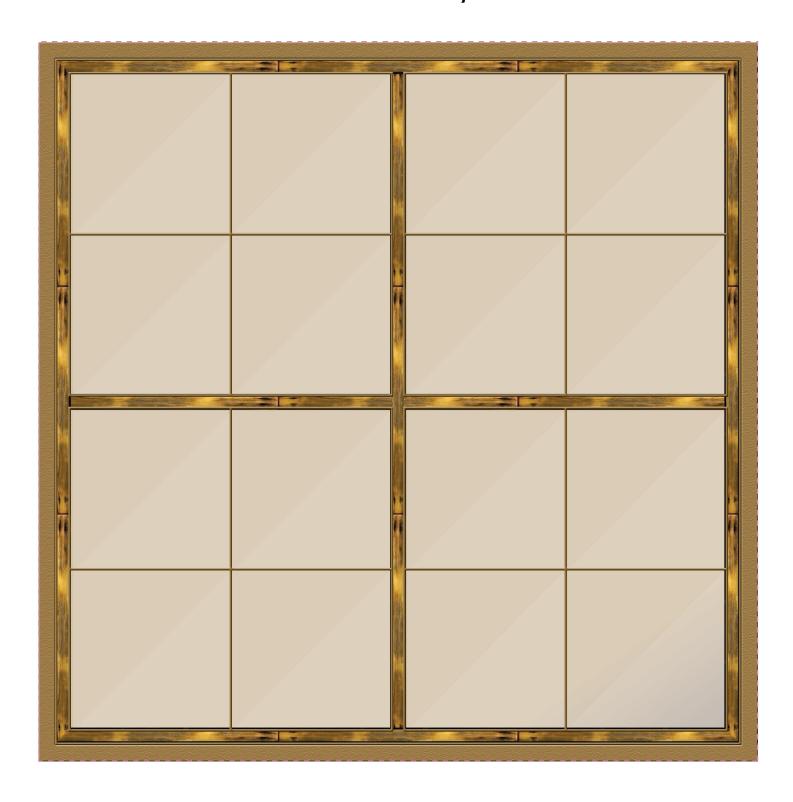


- Como foi terem jogado em parceria?
- Em que outras situações podemos dividir a tarefa com outra pessoa?
- É fácil respeitar o outro e saber ouvir?
- Para finalizar, fazer as Atividades 3 e 4 do Livro do Aluno nas páginas 45 à 48.



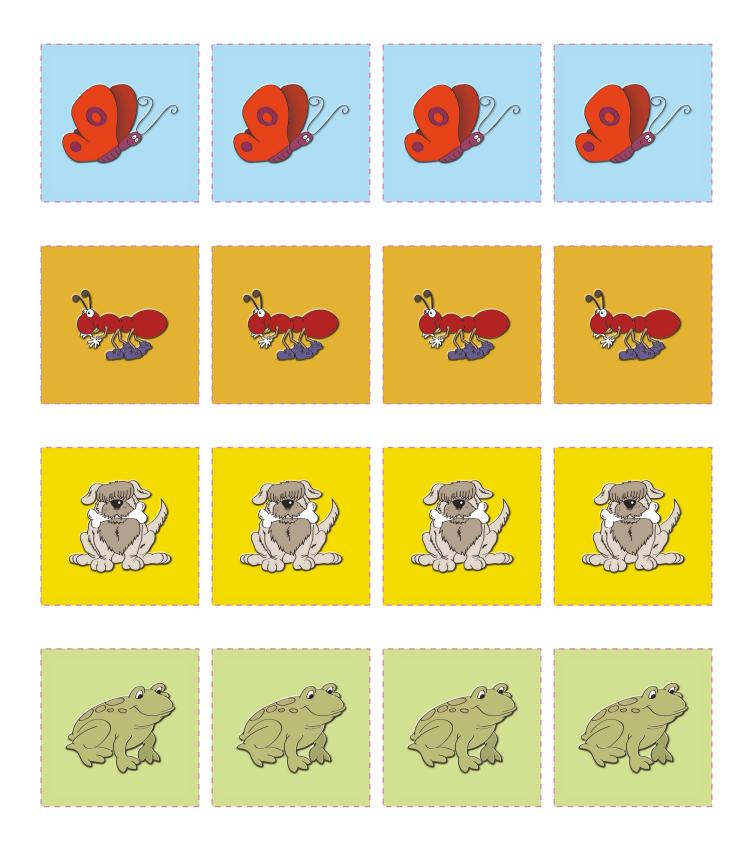
JOGO - SUDOKU ANIMAL

Recorte nas linhas tracejadas.



JOGO - SUDOKU ANIMAL

Recorte nas linhas tracejadas.



JOGO - SUDOKU ANIMAL (DESAFIOS)

Recorte nas linhas tracejadas.

