

5 anos – Orientações para realização das atividades do Livro do Aluno

Jogo: Sapinhos

Habilidades:

- Motricidade global, movimentos corporais
- Compreensão de vocabulário referente à orientação espacial
- Transporte de informação: do desafio impresso para a montagem no tabuleiro
- Apropriação dos movimentos permitidos para as peças

Método priorizado: Aves Migratórias

Regras do jogo: mlbr.com.br/sapirega

1. **Contextualização:** Faça a leitura da história na página 23 do Livro do Aluno. Conversem e pesquisem sobre animais que vivem em pântanos e sobre curiosidades dos diferentes sapos que existem.
2. **Vivência:** Recorte as peças do jogo na página 27 para jogar utilizando o tabuleiro da página 26. Leiam as regras do jogo na página 24 e assistam o vídeo com as regras do jogo no link acima. Se tiverem dificuldade para realizar a versão completa do jogo, vocês podem substituir o sapo vermelho por um sapo verde e utilizar a versão preliminar do jogo em que o objetivo é deixar restar um sapinho qualquer no tabuleiro (essa outra versão está explicada em: mlbr.com.br/sapiregb).
3. **Atividades:** Monte o tabuleiro do jogo a partir do recorte das peças na página 25. Aproveite para explorar o significado de linha, coluna e diagonal com a criança enquanto realizam as atividades das páginas 28 a 32.
4. **Reflexões em família:** Conversem sobre a importância de manter os sapos próximos uns dos outros para conseguir chegar no objetivo. Aproveite para falar da importância de ajudar os outros e assistam juntos o vídeo do Método das Aves Migratórias mlbr.com.br/avesmetc