

8º ano – Orientações para realização das atividades do Livro do Aluno

Jogo: Jogo dos 4

Habilidades:

- Organizar, identificar e classificar;
- Identificar padrões de repetição;
- Antecipar jogadas;

Métodos priorizados: Detetive, Espelho, Árvore do Pensamento e Alpinista

Regras do jogo: mlbr.com.br/jogoreg

1. **Contextualização:** Leia o texto “Procura-se um planeta” na página 50 do Livro do Aluno. A proposta da contextualização é que você reflita sobre o processo investigativo e a organização do conhecimento
2. **Vivência:** No final de seu material do Livro do Aluno você vai encontrar o tabuleiro do Jogo dos 4. As peças você pode criar conforme as sugestões presentes na seção “Momento de fortalecer o vínculo entre a família” na página 52 do seu Livro do Aluno. Siga as regras do jogo presentes na página 51 ou no vídeo através do *link* mencionado acima. Convide seus familiares para jogar utilizando seu tabuleiro.
3. **Atividades:** As 4 primeiras atividades lhe ajudarão a consolidar as aprendizagens sobre regras e as três estratégias do jogo (Ameaça, Bloqueio e Análise sistemática do tabuleiro que estão explicitadas na página 59), além de permitir que essas aprendizagens sejam aplicadas em outros contextos (páginas 54 e 58). A última atividade está relacionada com a matemática, exercitando seus conhecimentos de comparação em relação às peças do jogo (página 58). Para exercitar o Método Metacognitivo do Detetive leia os destaques das atividades presente nas páginas 53 e 57 e reflita sobre as situações de vida propostas.
4. **Reflexões em família:** Convide seus familiares para vocês conversarem sobre o tema “Cada um de nós é único”, através do texto “Você é incomparável!” contido na seção “Trocando ideias” (página 60). Juntos, vocês poderão refletir um pouco mais sobre os aprendizados das aulas e como podemos usá-los em outras situações da vida. Registre suas sínteses e reflexões (páginas 61 e 62).