

## 5º ano – Orientações para realização das atividades do Livro do Aluno

**Jogo:** Code Breaker

**Habilidades priorizadas:**

- Levantamento de hipóteses,
- Elaborar perguntas pertinentes.

**Métodos priorizados:** Semáforo, Tentativa e Erro, Detetive e Espelho.

**Regras do jogo:** [mlbr.com.br/coderegc](http://mlbr.com.br/coderegc)

1. **Contextualização:** Leia o texto “Enigma” da página 11 para descobrir qual decisão que os britânicos tiveram que tomar sobre o código “Enigma”. Será que você consegue decifrar este enigma?
2. **Vivência:** Você irá precisar do jogo, que veio em seu livro da Família. Convide alguém de sua casa para participar com você deste momento legal. Anote seu código na parte inferior do papel e siga as regras. Bom jogo!
3. **Atividades:** Faça os exercícios das páginas 17, 18, 19 e 20. Essas atividades lhe ajudarão a consolidar as aprendizagens sobre regras, estratégias do jogo e entendimento dos Métodos do Semáforo, Detetive, Tentativa e erro e Espelho, além de permitir que sejam aplicadas em sua vida estes momentos de aprendizado.
4. **Reflexões em família:** Convide seus familiares para a “Hora da conversa”. Páginas 21, 22 e 23, do livro do aluno. Juntos vocês poderão refletir um pouco mais sobre a importância de saber interpretar e ouvir o que o outro está nos dizendo. Use o glossário da página 25 para lhe ajudar com as reflexões.