

5 anos – Orientações para realização das atividades do Livro do Aluno

Jogo: Sapinhos

Habilidades:

- Motricidade global, movimentos corporais
- Compreensão de vocabulário referente à orientação espacial
- Transporte de informação: do desafio impresso para a montagem no tabuleiro
- Apropriação dos movimentos permitidos para as peças

Método priorizado: Aves Migratórias

Regras do jogo: mlbr.com.br/sapirega

- 1. Contextualização:** Faça a leitura da história na página 33 do Livro do Aluno. Conversem e pesquisem sobre animais que vivem em pântanos e sobre curiosidades dos diferentes sapos que existem.
- 2. Vivência:** Recorte o tabuleiro e as peças do jogo nas páginas 67 e 69 para jogar. Leiam as regras do jogo na página 35 e assistam o vídeo com as regras do jogo no link acima. Se tiverem dificuldade para realizar a versão completa do jogo, vocês podem substituir o sapo vermelho por um sapo verde e utilizar a versão preliminar do jogo em que o objetivo é deixar restar um sapinho qualquer no tabuleiro (essa outra versão está explicada em: mlbr.com.br/sapiregb).
- 3. Atividades:** Explore os elementos do tabuleiro respondendo as atividades da página 37. Em seguida, explique a diferença entre linha, coluna e diagonal utilizando a atividade da página 39. Leia as orientações da página 42 para propor a elaboração de um desenho na página 41.
- 4. Reflexões em família:** Conversem sobre a importância de manter os sapos próximos uns dos outros para conseguir chegar no objetivo. Aproveite para falar da importância de ajudar os outros. Utilize as reflexões da página 32 para te ajudar a conduzir a conversa com a criança e assistam juntos o vídeo do Método das Aves Migratórias mlbr.com.br/avesmetc