

5º ano – Orientações para realização das atividades do Livro do Aluno

Jogo: Decifrando os Códigos

Habilidades priorizadas:

- Criar e selecionar perguntas mais adequadas à elaboração e comprovação de hipóteses;
- Pesquisar informações de forma planejada, sistemática e ordenada.

Métodos priorizados: Semáforo, Árvore do Pensamento e Detetive

Regras do jogo: mlbr.com.br/decoreg

1. **Contextualização:** Uma mensagem codificada. Leia a curiosidade sobre Leonardo Da Vinci e decodifique o código que consta no livro do aluno, página 35. Será que você vai conseguir?
2. **Vivência:** Você precisa confeccionar seu jogo. Convide alguém de sua casa para participar com você deste momento legal. Lembre-se dos componentes do jogo na hora de confeccionar, 24 peças, 12 brancas e 12 pretas, numeradas de 0 a 11.
3. **Atividades:** Faça os exercícios das páginas 36, 37, 38 e 39. Essas atividades lhe ajudarão a consolidar as aprendizagens sobre regras, estratégias do jogo e entendimento dos Métodos do Semáforo, Árvore do Pensamento e Detetive, além de permitir que sejam aplicadas em outras situações de vida. Qualquer dúvida fale com a Mind Lab pelo canal (X) ou entre em contato com seu professor.
4. **Reflexões em família:** Convide seus familiares para a “Hora da conversa”. Páginas 40 e 41, do livro do aluno. Juntos vocês poderão refletir como o Método do Semáfora e Detetive ajudam a descobrir fatos e pessoas importantes em sua Árvore genealógica.