

5º ano – Orientações para realização das atividades do Livro do Aluno

Jogo: Code Breaker

Habilidades priorizadas:

- Acompanhar a análise dos dados e a construção de conclusões lógicas;
- Formular conclusões lógicas na solução de situações-problema;
- Levantar hipóteses decorrentes da análise lógica dos dados;
- Criar e selecionar procedimentos mais adequados para a comprovação das hipóteses levantadas.

Métodos priorizados: Semáforo, Tentativa e Erro, Detetive e Escada

Regras do jogo: mlbr.com.br/coderegc

1. **Contextualização:** Leia o texto “Enigma” da página 19 para descobrir qual decisão que os britânicos tiveram que tomar sobre o código “Enigma”. Após resolva o Enigma da página 20.
2. **Vivência:** Você irá precisar do jogo, que você recebeu em seu Kit Aluno. Convide alguém de sua casa para participar com você deste momento legal. Anote seu código na parte inferior do papel e siga as regras.
3. **Atividades:** Faça os exercícios das páginas 21, 22, 23 e 24. Essas atividades lhe ajudarão a consolidar as aprendizagens sobre regras, estratégias do jogo e entendimento dos Métodos do Semáforo, Detetive, Tentativa e erro e Escada além de permitir que sejam aplicadas em situações de sua vida. Nas páginas 27 e 28 você encontrará a mesa de cálculo para fazer as anotações.
4. **Reflexões em família:** Convide seus familiares para a “Hora da conversa”. Páginas 24 e 25, do livro do aluno. Juntos vocês poderão refletir um pouco mais sobre a importância dos enigmas e como essa linguagem é importante na vida. Você poderá fazer uso do glossário da página 26 para lhe ajudar com as reflexões.