

**Habilidades priorizadas:** Explorar dados de maneira organizada e sistemática; demonstrar flexibilidade e adaptação às novas circunstâncias criadas pelas ações de outros indivíduos.

**Objetivos de ensino:** Conhecer o objetivo e as regras do jogo de *Damas Olímpicas*; confeccionar o tabuleiro de "Damas" estimulando a produção artística.

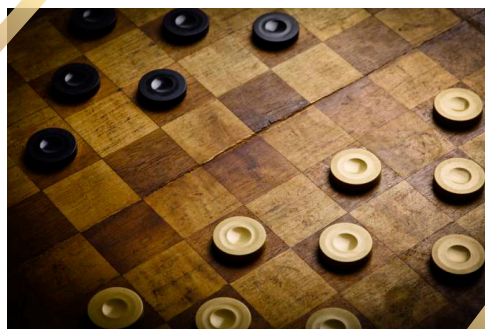
## Atividade do jogo Damas Olímpicas – Parte 1

**Carga horária sugerida:** 2 horas (tempo para leitura dos textos, realização das atividades propostas, confecção do jogo e momentos de jogo em família).

### 1. CONTEXTUALIZAÇÃO – CONHECENDO O JOGO DAMAS

#### **VOCÊ SABE POR QUE O JOGO DAMAS TEM ESSE NOME?**

De acordo com a matéria "Por que o jogo de damas tem esse nome?", publicada online pela Revista Superinteressante, o motivo seria porque durante a Idade Média jogar Damas consistia em uma prática mais direcionada às mulheres, enquanto o jogo de Xadrez era mais comum entre os homens. Leia a matéria na íntegra através do link: [super.abril.com.br/mundo-estranho/por-que-o-jogo-de-damas-tem-esse-nome/](http://super.abril.com.br/mundo-estranho/por-que-o-jogo-de-damas-tem-esse-nome/).



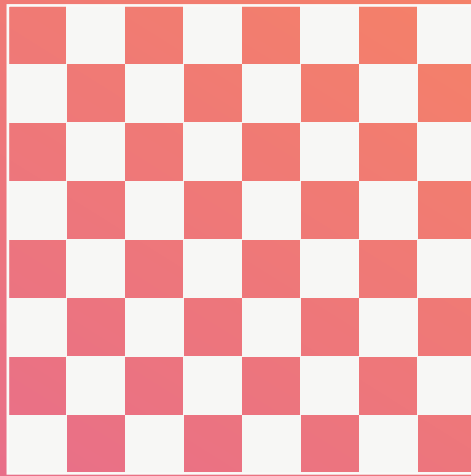
A origem do jogo remonta ao Egito antigo (3000 a.C.), mas ele era considerado um instrumento de adivinhação mística e não uma forma de lazer. Do Egito, foi levado para a Grécia. Os árabes também ajudaram a difundir-lo quando invadiram a Espanha no início do século VIII. As trocas entre europeus, gregos e egípcios, enfim, popularizaram-no Europa afora. No Brasil, foi oficializado como esporte a partir de 1930.

#### **Exercícios – Reflita e responda:**

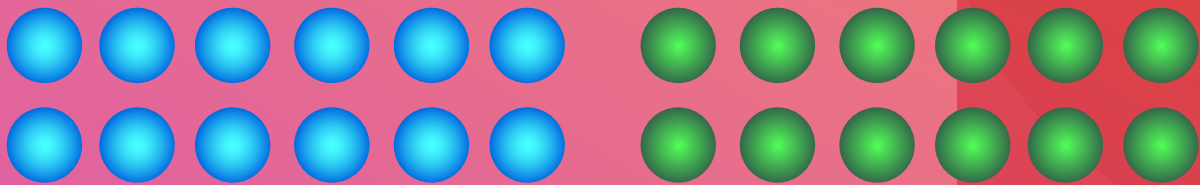
1. Vamos pesquisar na internet os tipos de Damas que existem.
2. Existem realmente muitos tipos de "Damas", dos que encontrou na internet, qual o mais interessante e diferente?
3. Pergunte aos seus pais como eles jogavam damas na infância e como eram as regras.

## 2. VAMOS CRIAR O JOGO DAMAS OLÍMPICAS

- 1 Em uma caixa de papelão (pode ser uma caixa de cereais) ou folha, trace um tabuleiro quadriculado. Pinte os quadrados alternadamente como no exemplo:



- 2 Utilize 24 tampinhas de garrafa (ou botões) sendo 12 de cada cor ou confeccione suas peças com papel.



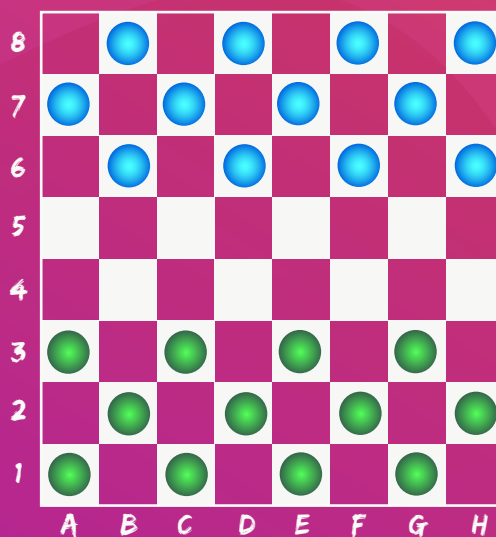
Embora no jogo de damas siga-se um padrão de cores (brancas e pretas), incentive seu cérebro utilizando outras cores, pois para o cérebro, é um desafio estimulante jogar fora do padrão já conhecido!

## 3. É HORA DE JOGAR!

**Objetivo do jogo:** Capturar ou imobilizar todas as peças do oponente.

**Componentes do jogo:** 1 tabuleiro com 64 casas, 12 peças claras e 12 peças escuras.

**Posição inicial:**



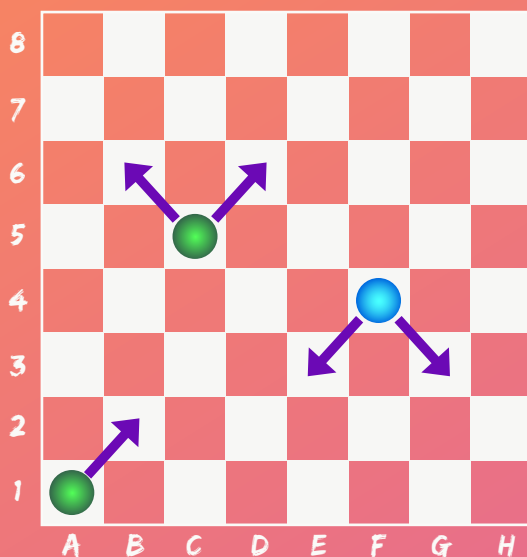
VÍDEO DA REGRA



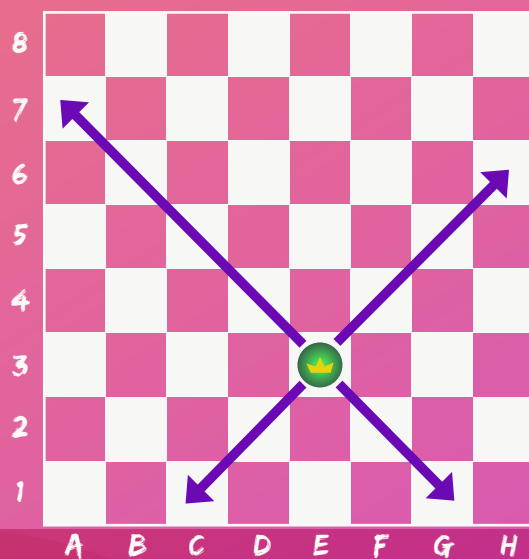
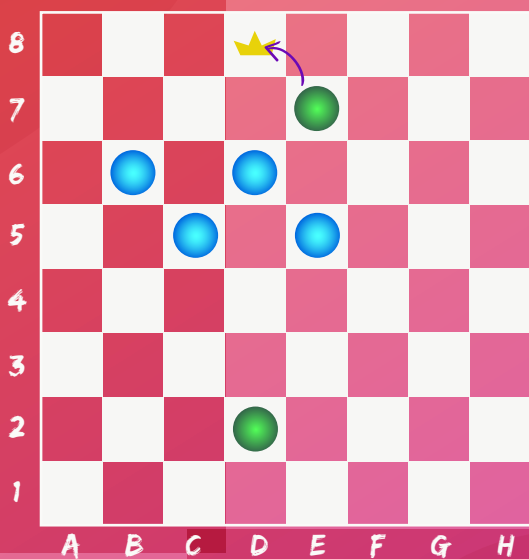
[mlbr.com.br/damareg](http://mlbr.com.br/damareg)

## Regras de movimentação:

1. As peças só podem se mover para frente na diagonal.



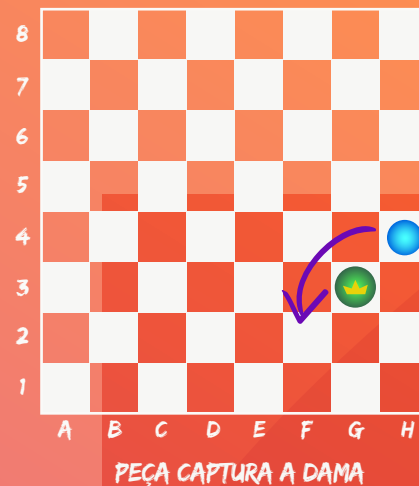
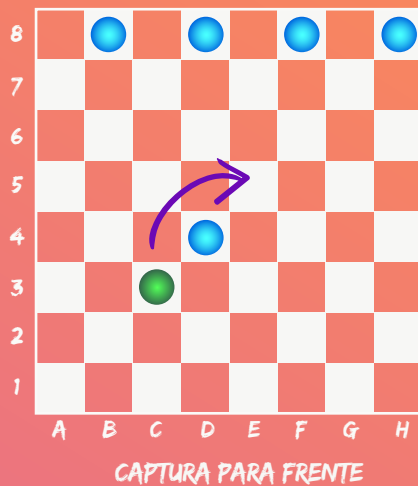
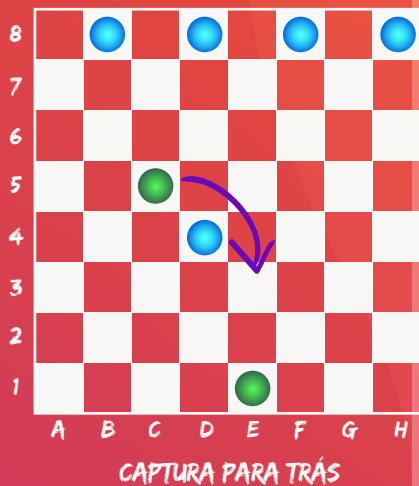
2. Uma peça que atinge a linha do lado oposto do tabuleiro torna-se Dama. A Dama pode se mover por quantas casas quiser na diagonal para frente ou na diagonal para trás desde que não haja peças obstruindo o caminho.



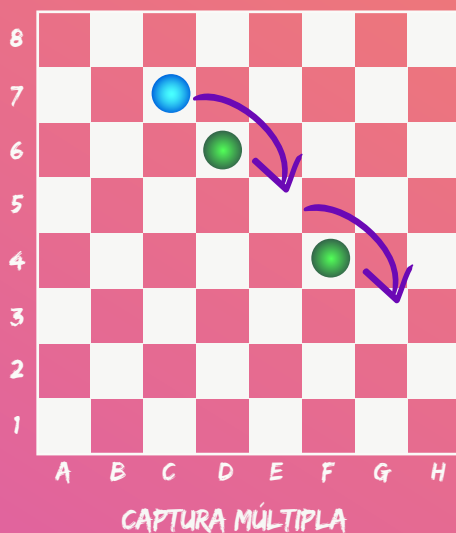
MOVIMENTO DA DAMA

## Regras de Captura:

1. A captura é obrigatória, quando duas peças oponentes se confrontam, o jogador da vez é obrigado a capturar (se a casa atrás da peça do oponente na diagonal estiver livre).
2. A captura para trás também é obrigatória.
3. Não existe peça "soprada", removida do tabuleiro por não realizar uma captura. Os jogadores são obrigados a fazerem a captura e/ou avisar o outro jogador que ele tem a possibilidade de realizar uma captura.
4. Qualquer peça pode capturar a Dama, sob a mesma condição de que a casa atrás do oponente esteja vazia.

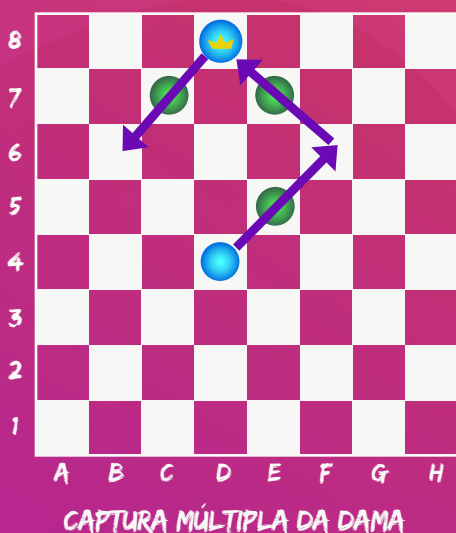


5. Se houver possibilidade de captura múltipla, o jogador deve capturar todas as peças da sequência. Se duas (ou mais) capturas múltiplas forem possíveis, deve-se fazer a maior delas.



6. A Dama pode fazer uma sequência de capturas múltiplas e se colocar em qualquer casa livre que escolher ao longo da diagonal (não é necessário que se coloque imediatamente atrás da peça capturada).

7. Durante uma captura múltipla, se uma peça atinge o final do tabuleiro torna-se Dama, não importando em que casa termine a sequência de capturas.



## Atividade do jogo Damas Olímpicas – Parte 2

**Carga horária sugerida:** 2 horas (tempo para leitura dos textos, realização das atividades propostas, confecção do jogo e momentos de jogo em família).

### 1. CONTEXTUALIZAÇÃO – CONHECENDO O JOGO DAMAS

O jogo que conhecemos hoje como “damas” tem uma longa história. Do antigo Egito até chegar na sua casa hoje, o jogo manteve-se como um passatempo popular na maioria dos registros históricos. Na Europa e América do Norte, é considerado um dos jogos mais antigos.

A história do jogo de damas pode ser rastreada até o berço da civilização, onde os vestígios da mais antiga forma de jogo foram descobertos em uma escavação arqueológica na antiga cidade de Ur, no sul da Mesopotâmia, atual país do Iraque. Ninguém tem certeza das regras exatas do jogo, que foi datado com carbono como de 3000 aC.

### 2. QUE TAL ESTUDAR MÉTODOS DE PENSAMENTO?

A Árvore do Pensamento nos ajuda a perceber as diversas possibilidades diante da complexidade dos processos da vida. A árvore representa produção, crescimento, segurança, renovação e ramificações. Cada possibilidade implica em novas escolhas e novas ações que trazem novas possibilidades, por isso, é importante perceber a influência de algumas variáveis diante da imprevisibilidade do futuro.

VÍDEO DO MÉTODO



[mlbr.com.br/arvometc](http://mlbr.com.br/arvometc)



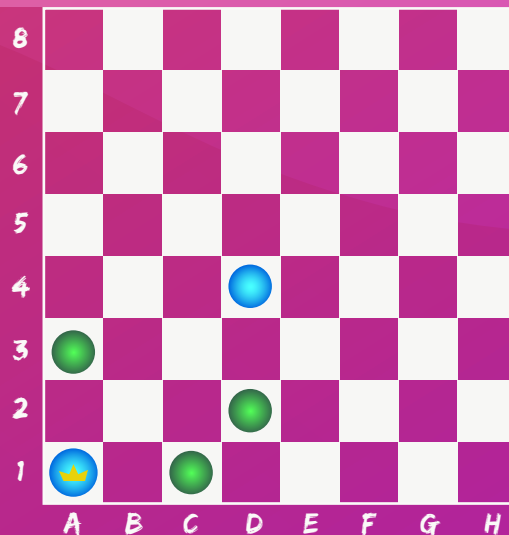
O jogo Damas Olímpicas é rico em possibilidades. Diante desse cenário, é importante organizar o pensamento e analisar cada opção de jogada. O Método Árvore do Pensamento nos ajuda a tomar decisões analisando possibilidades e suas implicações.

Observe a situação a seguir:

O método da árvore do pensamento nos ensina a analisar as várias possibilidades de escolhas que temos numa situação-problema e a considerar todas as consequências de cada uma dessas escolhas. É uma forma de organizar no nosso pensamento todas as decisões que podemos tomar e prever que consequências elas podem ter no futuro.

A partir de agora, quando estiver diante de qualquer situação em que você deve tomar decisões, organize as escolhas e suas consequências no seu pensamento. Planeje a curto e a longo prazo tudo o que pode acontecer a cada escolha que você tomar no jogo Damas Olímpicas ou na sua vida. Se você fizer esse exercício mental constantemente, irá certamente melhorar sua capacidade de tomar boas decisões. Observe a seguinte situação de jogo:

É a vez das peças claras. Qual seria a melhor opção de jogada? Primeira etapa do Método da Árvore do Pensamento – identificar as possibilidades. Vamos analisar a seguir cada possibilidade de jogada para a situação anterior.



Escreva ao lado de cada possibilidade um valor para a jogada (de zero a dez) e a sua justificativa para esse valor. Essa atribuição de valor consiste na segunda etapa do método.

- Primeira opção: de A3 para B4 | Valor | Justificativa
- Segunda opção: de C1 para B2 | Valor | Justificativa
- Terceira opção: de D2 para C3 | Valor | Justificativa
- Quarta opção: de D2 para E3 | Valor | Justificativa

Agora é a hora da tomada de decisão, que caracteriza a terceira etapa do método *Árvore do Pensamento*! A partir da sua análise, qual seria a melhor jogada?

Depois de estudarmos uma forma de jogar melhor Damas Olímpicas, você pode continuar praticando e aprimorando suas jogadas na internet.

### 3. VAMOS JOGAR NOVAMENTE

**Convide as pessoas da sua casa para jogarem com você. Ensine aos seu(s) convidado(s) o método da *Método da Árvore do Pensamento*. Cumprimentem-se e bom jogo!**



**COMPARTILHE CONOSCO SUAS ATIVIDADES EM FAMÍLIA!**

POSTE EM SUAS REDES SOCIAIS COM #MLEMFAMÍLIA OU NOS MANDE WHATSAPP.  
MLBR.COM.BR / WHATS (11 96447-0332) E NÓS REPOSTAREMOS NOS CANAIS OFICIAIS DA MIND LAB!