

Habilidades priorizadas: Imaginação e criatividade; colaboração e ajuda mútua.

Objetivos de ensino: Refletir sobre criatividade e imaginação; dar continuidade no Desafio Mind Lab.

Atividade Desafio Mind Lab - Parte 1

Carga horária sugerida: 2 horas (tempo para leitura dos textos, realização das atividades propostas, confecção do jogo e momentos de jogo em família).

1. CONTEXTUALIZAÇÃO – LIGANDO OS PONTOS

Junto com sua família, leia o texto “A imaginação nos leva para longe” na página 71 do seu Livro do Aluno.

Converse com sua família: O que ajuda a abrir a nossa imaginação é a leitura!

1. Você já leu muitos livros? Lembra de alguns?
2. Conte qual o livro que você mais gostou.
3. Você já conheceu algum lugar através da leitura de um livro? Quantos e quais?

2. VAMOS ESTUDAR UM MÉTODO DE PENSAMENTO?

Método da Filmadora: Este método nos possibilita criar imagens mentais das ações com base em um objetivo constituindo roteiros, trajetos e percursos.

Crie junto com sua família uma história de aventura (que aconteça no passado ou no futuro). Usem a imaginação e sejam criativos!



VÍDEO DO MÉTODO

mlbr.com.br/filmmetc



Atividade Desafio Mind Lab - Parte 2

Carga horária sugerida: 2 horas (tempo para leitura dos textos, realização das atividades propostas, confecção do jogo e momentos de jogo em família).

1. É HORA DE JOGAR!

Objetivo do Jogo: Mover o astronauta vermelho até o centro do tabuleiro.

Regras do jogo:

1. Para iniciar o jogo, coloque as peças nas posições indicadas pela carta-desafio (resolver os desafios em ordem crescente).
2. Todas peças (os robôs e o astronauta) podem se mover para frente, para trás e para os lados. Não é permitido que se movam diagonalmente.
3. Uma peça só pode se mover quando outra peça está posicionada mais a frente, na direção do movimento, para agir como um apoio (bloquear seu movimento), pois sem isso, a peça que se move se perderia no espaço.
4. O movimento termina quando a peça que se move é bloqueada por outra (na casa imediatamente anterior a casa ocupada pela peça que bloqueia).
5. Note que a casa vermelha no centro do tabuleiro não obstrui o movimento das peças.

Jogue com sua família! Lembre-se, este é um jogo de parceria e não tem um vencedor ou perdedor. Juntos, vocês precisam resolver esta situação-problema. Bom jogo!



mlbr.com.br/missdes

29

MISSÃO LUNAR

Robot		Robot		Robot
		Robot		
Robot				Robot

Mind Lab®

AVANÇADO

30

MISSÃO LUNAR

		Robot		
Robot				Robot
Robot		Robot		
	Robot		Robot	

Mind Lab®

AVANÇADO

31

MISSÃO LUNAR

Robot		Robot		
				Robot
Robot		Robot		
			Robot	
	Robot			

Mind Lab®

EXPERT

32

MISSÃO LUNAR

	Robot			
				Robot
		Robot		
Robot	Robot	Robot		

Mind Lab®

EXPERT



2. REFLEXÕES EM FAMÍLIA

1. Vocês acham que o pensamento criativo ajuda na resolução de problemas?
2. Com pensamento criativo podemos não só imaginar, como construir um mundo melhor. Vamos para o Desafio Mind Lab?
3. Com sua família, faça as páginas 28 a 32 do seu Livro da Família.

COMPARTILHE CONOSCO SUAS ATIVIDADES EM FAMÍLIA!

POSTE EM SUAS REDES SOCIAIS COM #MLEMFAMÍLIA OU NOS MANDE WHATSAPP.
MLBR.COM.BR / WHATS (11 96447-0332) E NÓS REPOSTAREMOS NOS CANAIS OFICIAIS DA MIND LAB!