

Habilidades priorizadas: Aprofundar o conceito de cooperação; refletir sobre concessões que beneficiam o grupo; tomada de decisões em grupo; estimular o desenvolvimento de uma comunicação clara e eficaz; promover a capacidade de argumentação.

Objetivos de ensino: Estimular os indivíduos a refletirem sobre objetivos individuais e coletivos; apresentar a estratégia da "Concessão" como forma de resolver um impasse; trabalhar os conceitos de consenso e unanimidade.

Atividade do jogo Cat and Mice

Carga horária sugerida: 2 horas (tempo para leitura dos textos, realização das atividades propostas, confecção do jogo e momentos de jogo em família).

1. CONTEXTUALIZAÇÃO – ALGUÉM TEM QUE CEDER!

Quando falamos de convivência em um grupo, conflitos naturalmente acontecem. Às vezes, dentro do mesmo grupo, surgem membros com diferentes pontos de vista e objetivos. Nessas horas, é preciso decidir: o que é melhor para o grupo?

Leia em voz alta a seguinte história para alguém da sua família:

A Fábula dos Bodes e da Ponte Estreita

Um riacho corria através de uma fenda na rocha e desaguava no vale. Havia um tronco de uma antiga árvore caído na fenda, formando uma ponte que permitia que os animais na floresta atravessassem de um lado para o outro do riacho.

Um dia, dois bodes, "Martelo" e "Teimoso", chegaram às margens opostas do riacho. Ambos queriam atravessar. Eles ergueram seus chifres ameaçadoramente. "Levante-se e saia da frente!", baliu Martelo.

"Eu não vou me levantar e não vou abrir caminho. Eu vou atravessar primeiro!", respondeu Teimoso. Dizendo isso, Teimoso saltou sobre a instável ponte. "Ei, espere!", berrou Martelo. "Somente um de nós pode passar por aqui!" Martelo também pulou na ponte, que balançou abaixo dele.

"Há espaço apenas para um", Martelo continuou, "que sou eu!" "Eu sempre pensei que você fosse um bode velho", respondeu Teimoso, caminhando pela ponte. Sua audácia irritou Martelo, que também começou a atravessar a ponte. Ele havia decidido que não desistiria!

"Cuidado", coaxaram os sapos. "Cuidado", gorjearam os pássaros. Mas foi tudo em vão! Os dois bodes, cada um se aproximando por um dos lados da ponte, encontraram-se no meio e... Bum!!! A ponte quebrou e os dois caíram dentro d'água.

O que os bodes poderiam ter feito para evitar que os dois quebrassem a ponte e caíssem dentro d'água? Qual a moral dessa história? Discuta um pouco com a sua família.

O que essa história nos ensina é que, às vezes, diante de um impasse, alguém tem que ceder! Se qualquer um dos dois bodes pensasse no risco da ponte desabar, a única ponte que servia para todos, ele deixaria o orgulho de lado e permitiria que o outro bode passasse primeiro. Afinal, que diferença faz passar antes ou depois? Se a questão for o tempo de espera, eles perderam muito mais tempo discutindo. E, no final, houve prejuízo para todos.

Um deles poderia ter proposto tirar na sorte, abrir um diálogo, talvez ouvir os sapos e os pássaros sobre o que deveriam fazer. Qualquer uma dessas atitudes de sabedoria certamente receberia a admiração de todos e resolveria o problema sem perdas para ninguém.

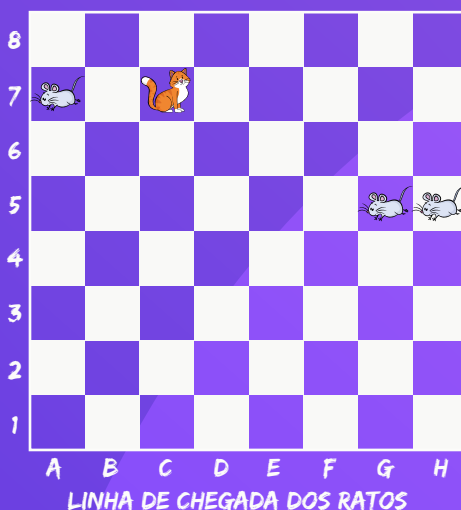
Às vezes, para evitar conflitos desnecessários, é importante ser sensato e saber a hora de ceder.

2. QUE TAL ESTUDAR ESTRATÉGIAS?

Estratégia – Concessão: O que você entende por concessão?

Quando duas ou mais pessoas compartilham do mesmo objetivo ou querem a mesma coisa, às vezes, a melhor forma de satisfazer todos os envolvidos é abrir mão do seu interesse pessoal em favor do objetivo do grupo, ou seja, fazer concessões.

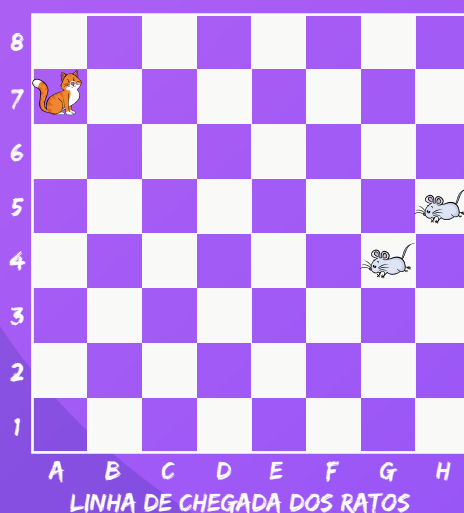
No *Cat and Mice*, o objetivo do grupo dos ratos é levar um rato até o outro lado do tabuleiro. Para atingir tal objetivo, alguns ratos devem permitir que o gato os capture. Só assim será possível os ratos alcançarem a vitória no jogo. Observe a seguinte posição:



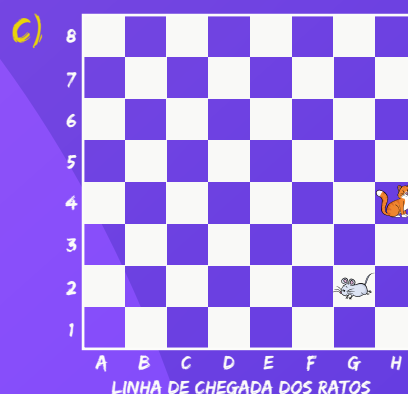
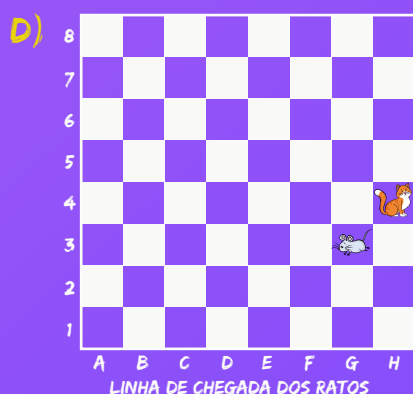
É a vez dos ratos. Qual movimento permitirá que eles atinjam o objetivo do grupo?

Perceba que seria errado mover o rato em A7 para frente, mesmo ele estando em perigo de ser capturado. Se o jogador dos ratos fizer isso, ele certamente irá perder o jogo, pois vai dar tempo do gato capturar todos os ratos.

Os ratos devem fazer movimentos que os ajudem a atingir o objetivo do grupo, por exemplo, mover o rato em G5 para G4. Esse movimento demonstra o sacrifício do rato em A7, mas depois dessa concessão, mesmo que o gato tente, ele não será capaz de capturar todos os outros ratos. Observe:



Além da cooperação e de trabalhar em conjunto, um princípio importante que devemos saber aplicar é o da concessão: devemos tentar movimentar um grupo de ratos para frente sabendo que podemos sacrificar alguns dos ratos em prol de atingir o objetivo comum. Veja abaixo como essa estratégia permitiu a vitória dos ratos.



No próximo movimento, os ratos alcançarão a vitória.

Assim como na fábula dos bodes e da ponte estreita, saber a hora de ceder, de fazer concessões diante dos impasses, é uma estratégia valiosa para o jogo e para a vida.

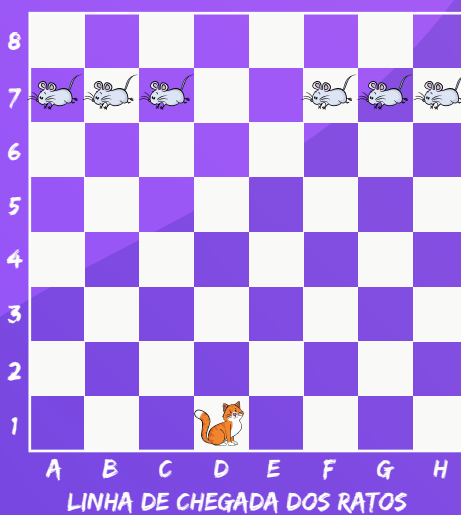
3. É HORA DE JOGAR!

Chegou a hora de jogar! Convide seus familiares para jogarem algumas partidas com você. Tente aplicar a estratégia Concessão. Releiam as regras juntos, cumprimentem-se e bom jogo!

Objetivo do gato: Capturar todos os ratos.

Objetivo dos ratos: Chegar com um dos ratos ao outro lado do tabuleiro. Ou capturar o gato. Assim que um rato chegar ao final do tabuleiro, os ratos vencem o jogo. Os ratos também vencem se o gato for capturado. **Atenção: basta um rato chegar à última fileira do tabuleiro para vencer o jogo, mesmo que o gato possa capturá-lo na próxima jogada.**

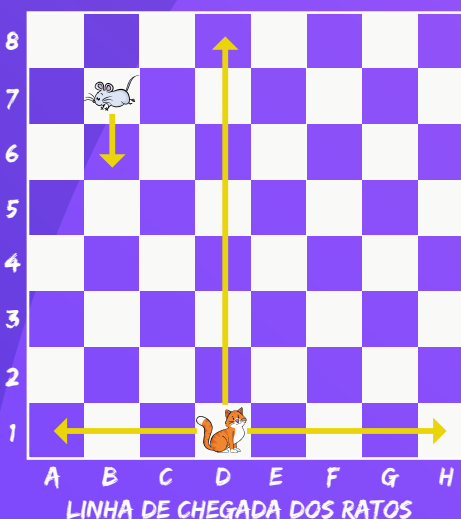
Posição inicial: Os seis ratos posicionados na segunda linha do tabuleiro, agrupados de três em três, e o gato em uma das casas centrais na última linha, conforme a figura:



Como jogar: Jogo para 2 jogadores: um será o gato e o outro será os ratos.

Regras de movimento e captura para os ratos:

1. Na sua vez, o jogador com os ratos pode mover apenas um de seus ratos.
2. O rato só pode mover-se para frente.
3. O rato avança uma casa por vez.
4. Apenas em seu primeiro movimento, cada rato pode escolher entre avançar uma ou duas casas.
5. O rato só pode capturar na diagonal. A captura consiste em ocupar a casa do gato.
6. O rato não pode mover-se para trás, nem capturar para trás.



Regras de movimento e captura para o gato:

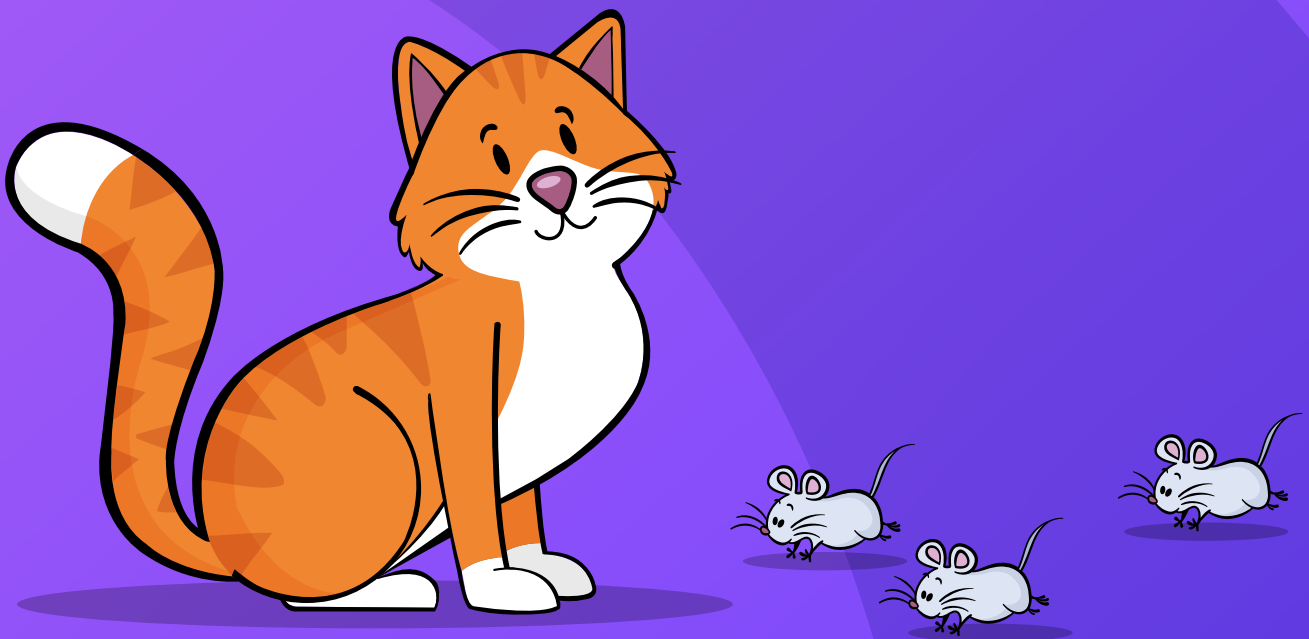
1. O gato pode mover-se para frente, para trás e para os lados, e pode capturar os ratos nestas direções.
2. O gato não pode mover-se nem capturar na diagonal.
3. O gato pode mover-se quantas casas quiser, desde que o caminho esteja livre.
4. Quando o gato captura um rato, passa a ocupar a casa em que o rato estava.
5. O gato só pode capturar um rato por jogada.

Dica: nesse jogo, as capturas consistem em ocupar a casa de uma peça. A peça capturada deve ser removida do tabuleiro e sai de jogo.

4. REFLEXÕES EM FAMÍLIA

Leia as perguntas, reflita sobre elas e responda em seu caderno:

1. A cena na fábula dos bodes e da ponte estreita lembra alguma situação que já aconteceu com você? Conte como foi e o que você fez.
2. A fábula mostra uma situação em que houve cooperação? Como a cooperação poderia ter sido alcançada neste caso?
3. O que você faria no lugar de um dos bodes? Por quê? Qual seria o resultado para você e para os outros membros do grupo?
4. Quando estamos diante de um impasse dentro de um grupo, o que precisamos levar em consideração para decidir se vale a pena ou não ceder?
5. Além do jogo "Cat and Mice", em que outras situações da vida você pode aplicar a estratégia "Concessão"?
6. Quais são os objetivos da sua família para você? Quais são os seus objetivos? Eles são iguais ou diferentes?
7. O que fazer quando nosso objetivo pessoal é diferente do objetivo do nosso grupo? Como resolver isso?



COMPARTILHE CONOSCO SUAS ATIVIDADES EM FAMÍLIA!

POSTE EM SUAS REDES SOCIAIS COM #MLEMFAMÍLIA OU NOS MANDE WHATSAPP.
MLBR.COM.BR / WHATS (11 96447-0332) E NÓS REPOSTAREMOS NOS CANAIS OFICIAIS DA MIND LAB!