

Habilidades priorizadas: Buscar dados de forma planejada, coletando informações através de perguntas; verificar informações para apresentar respostas de forma segura, precisa e não impulsiva.

Objetivos de ensino: Aprimorar a coleta sistemática e ordenada de dados por meio de perguntas pertinentes; explorar o jogo “Quem sou eu?”.

Atividade do jogo Quem Sou Eu?

Carga horária sugerida: 2 horas (tempo para leitura dos textos, realização das atividades propostas, confecção do jogo e momentos de jogo em família).

1. CONTEXTUALIZAÇÃO – É UM MISTÉRIO!

Você alguma vez já viu ou ouviu algo estranho? Talvez você tenha escutado um barulho e não sabia o que era. Quem sabe você viu algo que não sabia nomear.

Algumas coisas são difíceis de explicar e, quando não sabemos como ou por que algo ocorre, isto é chamado de mistério. Às vezes um mistério pode ser divertido. Podemos inventar motivos para o som que escutamos. Podemos pesquisar e fazer perguntas sobre o que não sabemos nomear. Os mistérios mantêm nossas mentes afiadas enquanto tentamos resolvê-los.

Na atividade de hoje vamos resolver mistérios fazendo perguntas!

Método do Detetive: Como é um detetive? E qual é o trabalho dele?

Detetives são especializados em resolver mistérios. Um quebra-cabeça é colocado à sua frente e eles encontram a solução coletando arduamente pequenas pistas. A melhor forma de progredir na solução de um mistério ou compreender uma situação-problema é fazendo perguntas. O Método do Detetive nos ensina a resolver mistérios definindo inicialmente nosso problema principal. Uma vez que descobrimos qual é nosso problema central, geralmente percebemos que ele é, na verdade, feito de vários problemas menores. Se resolvermos estes problemas menores, estaremos resolvendo o problema maior e poderemos chegar à solução.



2. VAMOS CRIAR O JOGO QUEM SOU EU?

Para fazer esse jogo você vai precisar de:

- Revistas e/ou jornais (para recorte). Se preferir você pode imprimir algumas figuras.
- Fita adesiva.
- Caixinha de papelão.
- Procure e recorte figuras de objetos, pessoas, animais etc. em revistas ou imprima.
- Depois de separar algumas imagens você deve colocá-las dentro de uma caixinha de papelão, para ficarem escondidas.
- Você pode decorar a caixinha para guardar as imagens do seu jogo. Use a criatividade!

3. É HORA DE JOGAR!

Objetivo do jogo: Descobrir sua identidade.

Preparando o jogo:

1. Utilizando as imagens que você recortou e mantendo-as ocultas, pregue/cole uma figura nas costas de cada participante do jogo. Assegure-se que os jogadores não saibam o que está na figura.
2. Peça para alguém colar uma imagem nas suas costas também.

Regras do jogo:

1. Os jogadores devem ser divididos em duplas.
2. Os participantes devem fazer perguntas aos seus companheiros para ajudar a descobrir sua própria identidade (de acordo com a figura presa em suas costas).
3. As perguntas devem ser respondidas com "sim" ou "não".
4. Ambos os jogadores devem se revezar fazendo as perguntas.
5. Antes de começarem a fazer as perguntas, cada jogador deve virar as costas para o parceiro, para lhe mostrar a figura que precisa descobrir.
6. Quando um dos participantes descobrir sua identidade, outra figura pode ser presa nas suas costas, para lhe dar uma identidade nova.

Nesse jogo, é muito importante fazer boas perguntas em vez de simplesmente tentar adivinhar.

Se tiver dúvidas sobre que perguntas fazer, aqui estão algumas sugestões:

1. Seres humanos se alimentam de mim?
2. Você me usaria todo dia?
3. Preciso de gasolina?
5. Custo mais do que R\$100,00?
1. Sou uma pessoa?

4. REFLETINDO UM POUCO

Junto com sua família, leia as perguntas, reflita sobre elas e responda em seu caderno:

1. Agora é a hora de você trabalhar como detetive novamente! A seguir você terá algumas pistas e terá que descobrir quem é:
 - a. Sou uma brincadeira que muitas crianças gostam / Com dois amigos já podemos brincar / Para brincar comigo precisa ser rápido / Um amigo precisa contar até 10 / É preciso ficar quietinho para não ser encontrado. Quando mais escondido, melhor / Quem eu sou?
 - b. Sou um animal muito esperto / Gosto de brincar com outros animais / Posso ajudar a cuidar da casa / Tenho 04 patas / Também tenho um rabinho comprido / Minha comida favorita é um ossinho / Quem eu sou?
 - c. Sou uma sementinha / Geralmente sirvo como um lanchinho / Quando esquento na panela pulo bem alto e caio no chão repolhuda e branquinha / Posso ser servida doce ou salgada / Quem eu sou?
2. Faça um desenho bem bonito de você como um detetive, desvendando mistérios.

5. REFLETINDO EM FAMÍLIA

Junto com sua família, leia as perguntas, reflita sobre elas e responda em seu caderno.

1. Como foi para você brincar de ser detetive?
2. Em que situações do nosso cotidiano podemos utilizar o Método do Detetive para solucionar mistérios?
3. Através deste jogo vimos que, às vezes, precisamos parar e pensar para fazer boas perguntas. É importante pensar para formular perguntas em nossa vida cotidiana? Muito ou pouco? Por quê?
4. Você acha que é importante saber como fazer perguntas na escola? Por quê?



COMPARTILHE CONOSCO SUAS ATIVIDADES EM FAMÍLIA!

POSTE EM SUAS REDES SOCIAIS COM #MLEMFAMÍLIA OU NOS MANDE WHATSAPP.
MLBR.COM.BR / WHATS (11 96447-0332) E NÓS REPOSTAREMOS NOS CANAIS OFICIAIS DA MIND LAB!