

**Habilidades priorizadas:** Identificar possibilidades de ação; elaborar hipóteses para situações que ainda não aconteceram; planejar o percurso necessário para atingir um objetivo.

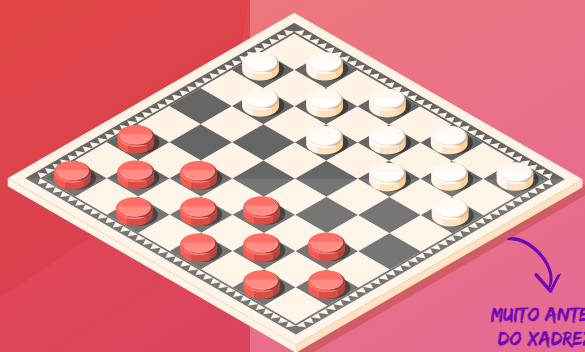
**Objetivos de ensino:** Desenvolver a habilidade de fazer escolhas tendo antes examinado adequadamente as várias opções disponíveis.

## Atividade do jogo Damas Olímpicas – Parte 1

**Carga horária sugerida:** 2 horas (tempo para leitura dos textos, realização das atividades propostas, confecção do jogo e momentos de jogo em família).

### 1. CONTEXTUALIZAÇÃO

A verdade é que ninguém sabe exatamente quando ou como o jogo surgiu, mas, o que é certo, é que o jogo de Damas está por aí há bastante tempo, tendo sido até mencionado por Platão como “um jogo que a Grécia pegou emprestado do Egito”. E segundo a história, o jogo de Damas é mais antigo que o Xadrez. #vódoxadrez



MUITO ANTES  
DO XADREZ



POR VOLTA  
DO SÉCULO VI

No Egito antigo, um jogo chamado Alquerque, que usava um tabuleiro 5x5, era um jogo similar a Damas muito praticado na época.

Os historiadores rastream a sua origem para 1400 a.C. e dizem que sua popularidade era tão grande que foi jogado em todo o mundo ocidental por milhares de anos. Por volta de 1100 d.C., um francês teve a ideia de jogar Damas em um tabuleiro de xadrez. Isso significava expandir o número de peças para 12 de cada lado. Essa nova versão foi batizada de *Fierges* ou *Ferses*.

Logo, os franceses também perceberam que tornar os saltos obrigatórios deixava o jogo mais desafiador e resolveram chamar essa nova versão de *Jeu Force*.

A variação mais antiga era considerada um jogo social para mulheres e chamava-se *Le Jeu Plaisant De Dames* (O Jogo Agradável das Damas).

Fonte: <https://blog.megajogos.com.br/damas-tudo-sobre-o-jogo-de-tabuleiro/>



## Exercícios – Reflita e responda

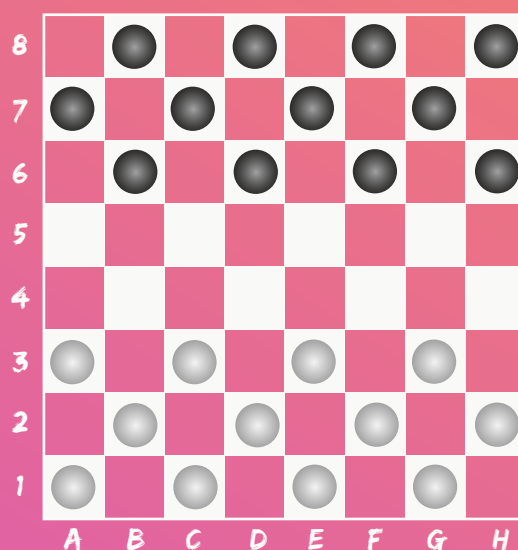
1. Qual a importância de se conhecer a história de um jogo?
2. Vimos que, com o passar do tempo, algumas mudanças foram feitas no jogo de Damas, fazendo com que existissem diferentes maneiras de jogar. Pesquise na internet os tipos de Damas que existem.
3. Pergunte para seus familiares como eles jogavam Damas na infância. Anote as regras diferentes do jogo de *Damas Olímpicas* da Mind Lab.

## 2. É HORA DE JOGAR!

**Objetivo do jogo:** Capturar ou imobilizar todas as peças do oponente.

**Componentes do jogo:** 1 tabuleiro com 64 casas, 12 peças claras e 12 peças escuras.

**Posição inicial:**



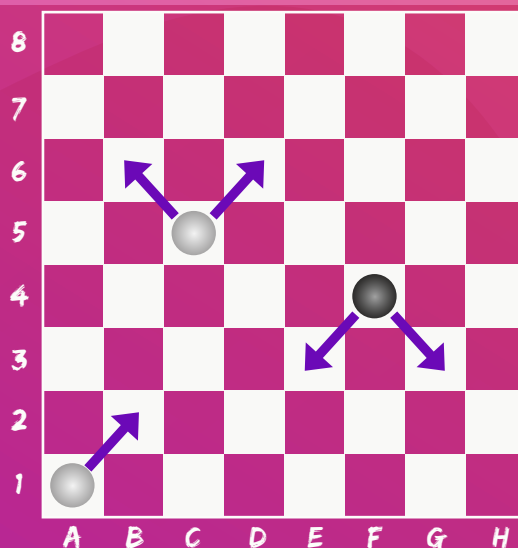
VÍDEO DA REGRA



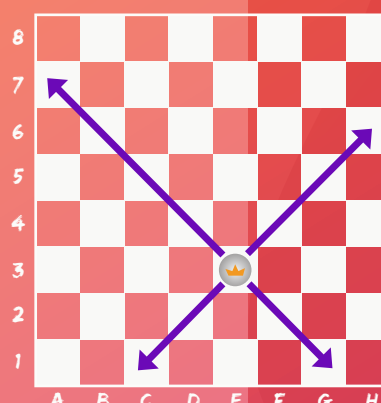
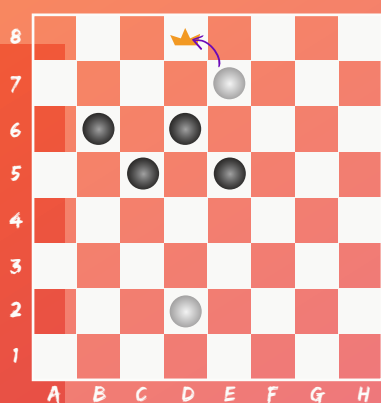
[mlbr.com.br/damareg](http://mlbr.com.br/damareg)

**Regras de movimentação:**

1. As peças só podem se mover para frente na diagonal.



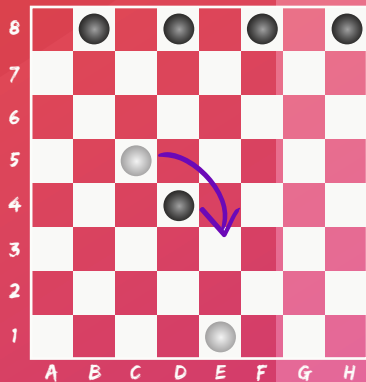
2. Uma peça que atinge a linha do lado oposto do tabuleiro torna-se Dama. A Dama pode se mover por quantas casas quiser na diagonal para frente ou na diagonal para trás desde que não haja peças obstruindo o caminho.



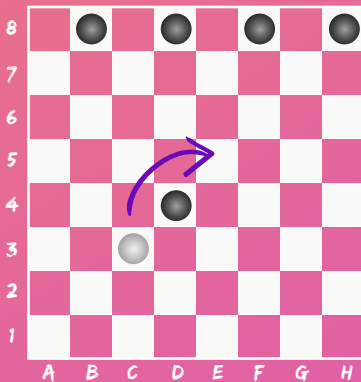
MOVIMENTO DA DAMA

### Regras de Captura:

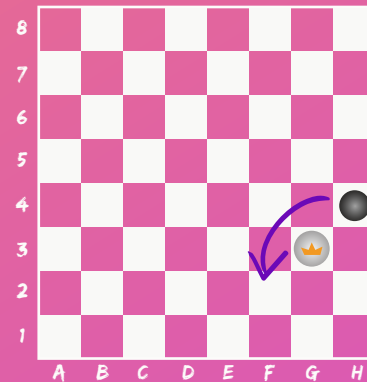
1. A captura é obrigatória, quando duas peças oponentes se confrontam, o jogador da vez é obrigado a capturar (se a casa atrás da peça do oponente na diagonal estiver livre).
2. A captura para trás também é obrigatória.
3. Não existe peça "soprada", removida do tabuleiro por não realizar uma captura. Os jogadores são obrigados a fazerem a captura e/ou avisar o outro jogador que ele tem a possibilidade de realizar uma captura.
4. Qualquer peça pode capturar a Dama, sob a mesma condição de que a casa atrás do oponente esteja vazia.



CAPTURA PARA TRÁS

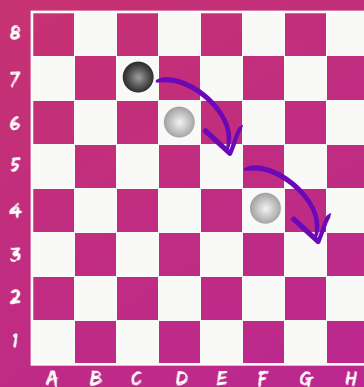


CAPTURA PARA FRENTE



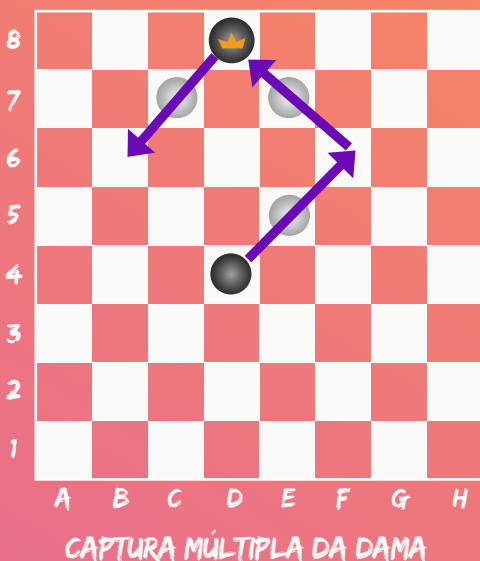
PEÇA CAPTURA A DAMA

5. Se houver possibilidade de captura múltipla, o jogador deve capturar todas as peças da sequência. **Se duas (ou mais) capturas múltiplas forem possíveis, deve-se fazer a maior delas.**



CAPTURA MÚLTIPLA

- 6. A Dama pode fazer uma sequência de capturas múltiplas e se colocar em qualquer casa livre que escolher ao longo da diagonal (não é necessário que se coloque imediatamente atrás da peça capturada).
- 7. Durante uma captura múltipla, se uma peça atinge o final do tabuleiro torna-se Dama, não importando em que casa termine a sequência de capturas.



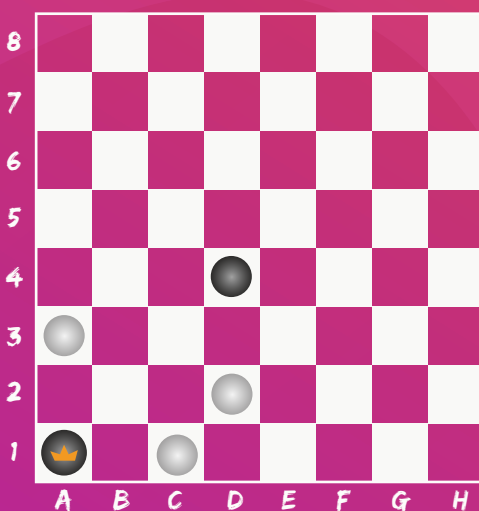
### 3. QUE TAL ESTUDAR MÉTODOS DE PENSAMENTO?

Neste jogo, temos várias possibilidades de movimentação e precisamos usar bastante o Método do Semáforo, controlar a impulsividade e prestar muita atenção em que peça movimentar.

Há outro método especialmente desenvolvido para nos ajudar a tomar decisões diante de várias opções de jogadas. Você lembra qual é? É o Método da Árvore do Pensamento!

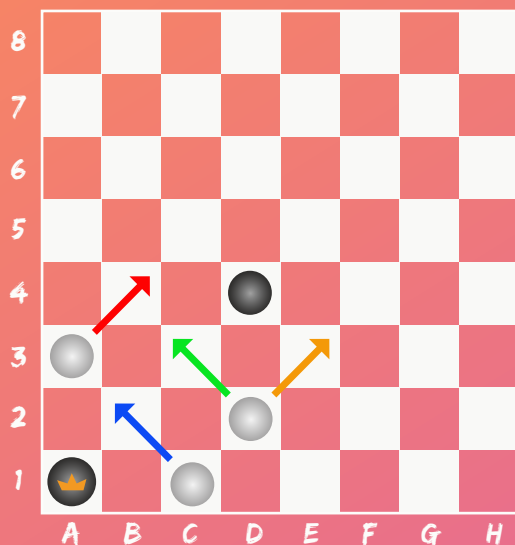
Cada galho dessa árvore representa uma opção de jogada disponível. E de cada um saem outros galhos, ou seja, as consequências de cada opção. Uma jogada pode render outras jogadas muito boas no futuro ou pode ter consequências desastrosas. Vamos exercitar esse método?

Pegue seu tabuleiro e monte de acordo com o tabuleiro abaixo:



É a vez das claras. Vamos aplicar o Método da Árvore do Pensamento para ver qual seria a sua melhor jogada?

1. Identifique as opções de jogada e anote no seu caderno com cores diferentes cada jogada:



2. Analise cada uma das opções e escreva as consequências de cada uma dessas jogadas:

● **Jogada 1: A3 para B4 >**

● **Jogada 2: C1 para B2 >**

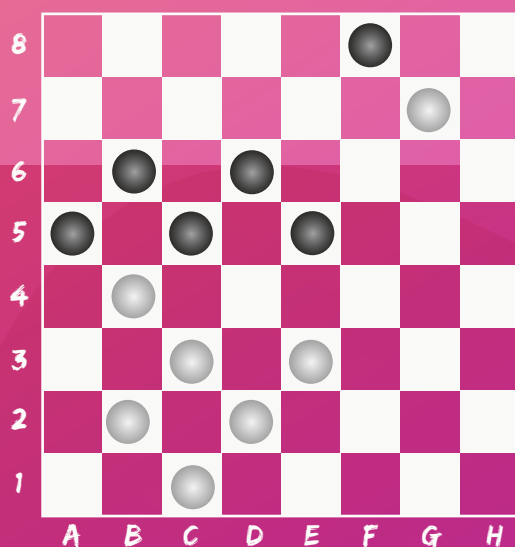
● **Jogada 3: D2 para C3 >**

● **Jogada 4: D2 para E3 >**

3. Decida a melhor jogada!

Vamos exercitar mais um pouquinho?

É a vez das claras. Vamos aplicar o Método da Árvore do Pensamento para ver qual seria a sua



## Atividade do jogo Damas Olímpicas – Parte 2

**Carga horária sugerida:** 2 horas (tempo para leitura dos textos, realização das atividades propostas, confecção do jogo e momentos de jogo em família).

### 1. CONTEXTUALIZAÇÃO

Decidir decisões (Marcial Salaverry)

*Algo precisamos decidir,  
para ver o caminho a seguir...*

*Decisões decisivas  
sempre nos deixam indecisos...*

*E essa indecisão poderá ser decisiva... Ou não...*

*Dessas decisões, vai o futuro depender,  
e há que pensar para bem resolver,  
para depois não se arrepender.*

*Delas depende pra onde vai o futuro pender...*

*Na hora de decidir decisões  
que comandarão nossas ações,  
devemos seguir apenas o coração,  
ou ouvir com atenção nossa sábia razão?*



#### Exercícios – Reflita e responda

1. Não é fácil tomar uma decisão. Você já passou por alguma situação em que era você quem deveria tomar a decisão?
2. Como você se sente quando os outros escolhem por você?
3. Uma tomada de decisão errada pode trazer sérias consequências. O que poderia te ajudar a tomar uma decisão correta?
4. Como funcionam as tomadas de decisão na sua casa? De quem é essa função?
5. Você gostaria de participar das decisões da sua casa? Quais? Por quê?

### 2. VAMOS JOGAR NOVAMENTE

Vamos exercitar mais um pouco nossas habilidades e jogar novamente o *Damas Olímpicas*. Desta vez jogaremos on-line.

Acesse [pt.olimpiadas.mindlab.net/](http://pt.olimpiadas.mindlab.net/) para jogar com outra pessoa ou [megajogos.com.br/jogar-damas](http://megajogos.com.br/jogar-damas) para jogar contra o computador!



### 3. MOMENTO COM A FAMÍLIA

Para esse momento em família você pode organizar um pequeno campeonato de *Damas Olímpicas*.

Você é quem irá organizar isso na sua casa:

- Convide seus familiares;
- Organize o espaço do torneio;
- Organize o jogo;
- Decida as regras do torneio: duração da partida, como você vai marcar a pontuação, como decidirá quem é o grande campeão;
- Monte a premiação: você pode fazer um troféu e medalhas utilizando materiais recicláveis.



**COMPARTILHE CONOSCO SUAS ATIVIDADES EM FAMÍLIA!**

POSTE EM SUAS REDES SOCIAIS COM #MLEMFAMÍLIA OU NOS MANDE WHATSAPP.  
MLBR.COM.BR / WHATS (11 96447-0332) E NÓS REPOSTAREMOS NOS CANAIS OFICIAIS DA MIND LAB!