

Habilidades priorizadas: Usar vocabulário e conceitos de forma adequada; orientar-se de maneira eficiente no espaço, de forma a dominar as dimensões do tabuleiro e as diferentes possibilidades de jogadas; administrar recursos a longo prazo; traçar estratégias para levantar e verificar hipóteses.

Objetivos de ensino: Construir as noções de versatilidade e flexibilidade dos recursos; explorar as estratégias "Planejamento a Longo Prazo" e "Sacrifício a curto prazo" e o Método do Alpinista.

Atividade do jogo Octógono Fantástico – Parte 1

Carga horária sugerida: 2 horas (tempo para leitura dos textos, realização das atividades propostas, confecção do jogo e momentos de jogo em família).

1. CONTEXTUALIZAÇÃO

8 BRASILEIROS QUE SE DESTACARAM NO MMA

No dia 12 de novembro de 1993, Royce Gracie começava uma história vitoriosa do Brasil no Ultimate Fighting Championship. O "UFC 1 - The Beginning", realizado em Denver, nos Estados Unidos, foi vencido pelo brasileiro, que disputou três lutas no mesmo dia. Esse formato de torneio foi uma realidade até o 19º evento, e certamente exigia muito mais dos atletas. Com o tempo, o UFC ganhou visibilidade e tornou-se o maior evento de MMA do planeta. O Brasil ocupa uma posição de destaque nesses 25 anos de história. Afinal, 28% das lutas realizadas pela franquia até hoje tiveram a presença de pelo menos um brasileiro. As brasileiras só estrearam na competição em 2013, com a derrota de Jéssica Bate-Estaca para a americana Liz Carmouche. No entanto, no evento seguinte, realizado no Brasil, Amanda Nunes fez sua estreia e venceu a alemã Sheila Gaff. Os brasileiros já enfrentaram lutadores de 61 nacionalidades diferentes. Os americanos foram nossos rivais na maioria das vezes.

Em seguida, vêm as lutas entre brasileiros, que aconteceram 92 vezes, com apenas dois empates e uma luta sem resultado (confrontos que tiveram seus resultados cancelados por conta de doping ou problemas similares). Em 2015, o Brasil chegou a ter 3 brasileiros com cinturões simultaneamente: José Aldo, Fabrício Werdum e Rafael dos Anjos. Agora, chegou a vez das brasileiras. Cris Cyborg e Amanda Nunes possuem os dois cinturões brasileiros no momento, nos pesos Pena e Galo, respectivamente.



Exercícios – Reflita e responda

Leia as perguntas, reflita sobre elas e responda em seu caderno:

1. Você sabe o nome dos oitos atletas que aparecem na imagem acima?
2. Você sabe em quantas lutas eles participaram?
3. Você sabe qual brasileiro mais pontuou em lutas no MMA?
4. Você sabe quantos cinturões os brasileiros já defenderam no octógono?
5. Você seria um lutador de MMA? Por quê?
6. Em sua opinião, quais são as principais habilidades que um lutador de MMA precisa desenvolver?

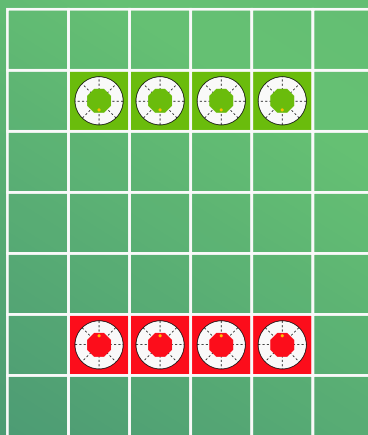
2. É HORA DE JOGAR!

Objetivo do jogo: Ser o primeiro jogador a colocar uma de suas peças na base de seu oponente. A base do oponente é composta pelas quatro casas centrais da segunda fileira de cada jogador, destacadas no tabuleiro.

Componentes do jogo: 1 tabuleiro 6x7, 4 peças verdes, 4 peças vermelhas, 2 lápis e 1 borracha.

Posição inicial:

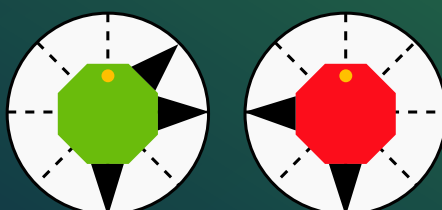
As peças iniciam o jogo ocupando as casas-base (casas coloridas do tabuleiro). Os pontos indicativos das peças devem estar posicionados em direção ao centro do tabuleiro, como na imagem.



mlbr.com.br/octoreg

Regras do jogo:

1. Cada jogador tem 4 peças e pode desenhar no máximo 12 pinos de direção.
2. Durante todo o jogo, não pode haver rotação de peças. Os jogadores devem garantir que o ponto indicativo da peça esteja sempre corretamente posicionado (em direção ao centro do tabuleiro)
3. A cada jogada, o jogador pode escolher entre duas opções:
 - a. Desenhar um único pino de direção em uma única de suas peças. Para isso, ele vai desenhar uma seta na direção escolhida (são oito opções de direção). Veja alguns exemplos de peças com pinos de direção direcionais desenhados:

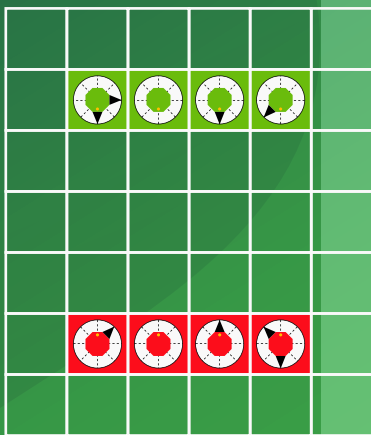


b. Mover uma de suas peças nas direções indicadas pelos pinos

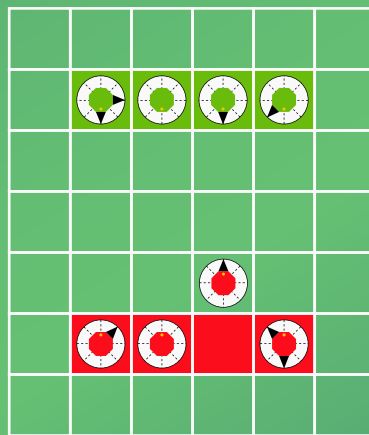
4. Não é permitido desenhar um pino e mover uma peça na mesma jogada.
5. Uma peça não pode mover-se sem o pino direcional correspondente.
6. O jogador só pode mover sua peça nas direções indicadas pelo desenho de um pino.
7. Uma peça pode saltar outras peças, do mesmo jogador ou do oponente, parando na casa livre imediatamente posterior, com a condição de que um pino esteja desenhado na direção do movimento.
8. Uma peça pode fazer saltos múltiplos, com a condição de que existam pinos desenhados na direção de cada movimento.
9. É proibido saltar sobre a mesma casa duas vezes na mesma jogada.
10. As peças saltadas podem ser retiradas ou não pelo jogador que fez o movimento no final da sua jogada. Ele pode escolher quais peças tirar e quais deixar no tabuleiro.
11. Os pinos não podem ser removidos e não é permitido mudar os pinos de lugar durante a partida.

Veja uma sequência de jogadas que vai ajudar na compreensão dos movimentos das peças. Note que nas primeiras quatro rodadas desta partida, os jogadores decidiram desenhar pinos de direção em suas peças:

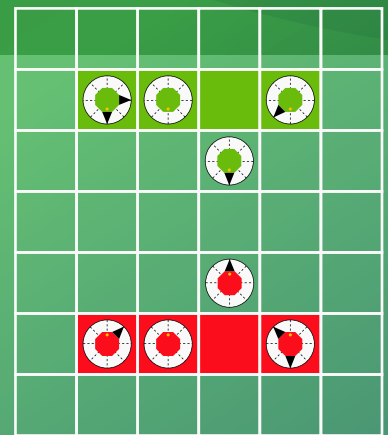
5ª RODADA: POSIÇÃO DAS PEÇAS



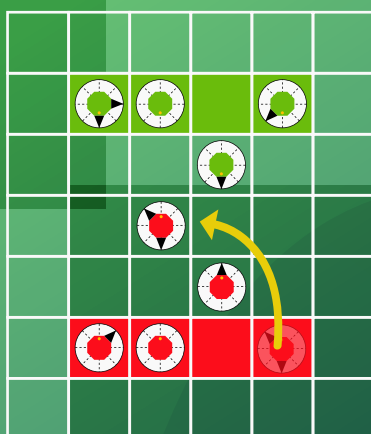
5ª RODADA: MOVIMENTO VERMELHO



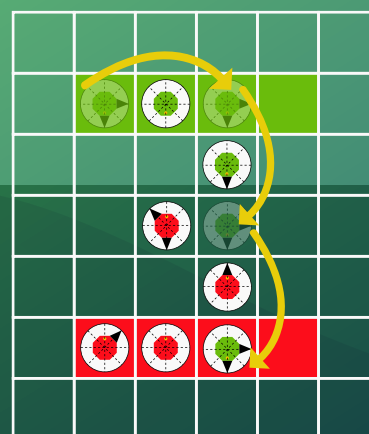
5ª RODADA: MOVIMENTO VERDE



6ª RODADA: MOVIMENTO VERMELHO



6ª RODADA: MOVIMENTO VERDE



Na 6ª rodada, o jogador com as peças verdes faz um salto múltiplo e vence o jogo.

Atividade do jogo Octógono Fantástico – Parte 2

Carga horária sugerida: 2 horas (tempo para leitura dos textos, realização das atividades propostas, confecção do jogo e momentos de jogo em família).

1. QUE TAL CONHECER MÉTODOS E ESTRATÉGIAS?



No Octi, há momentos em que temos que nos fortalecer e, de certa maneira, recuar para poder avançar e alcançar a vitória. É exatamente assim que um alpinista faz. Assim, utilizando o Método do Alpinista “Octógono Fantástico”, você pode empregar duas estratégias que poderão te levar à vitória.

Planejamento a longo prazo – Um programa ou método trabalhado antecipadamente para alcançar um objetivo num futuro não imediato. No Octi, um planejamento antecipado (visualizar jogadas à frente) pode te ajudar a se defender do oponente.

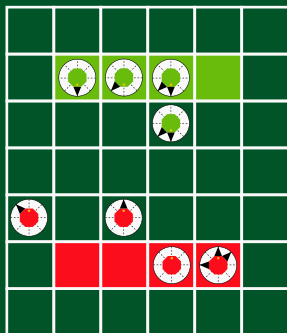
Sacrifício a curto prazo – Em *Octógono Fantástico*, você algumas vezes sacrifica seus recursos, uma ou mais peças, de forma a garantir a vitória no jogo, ou seja, renunciar a alguma coisa de valor de forma a ganhar algo de um valor superior.

Exercícios – Reflita e responda

Leia as perguntas, reflita sobre elas e responda em seu caderno:

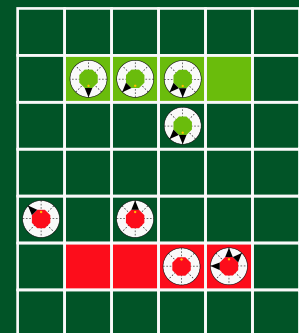
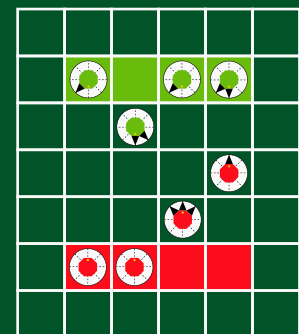
1. É a vez do jogador vermelho.

Ele pode sacrificar uma peça e garantir a vitória. Escreva em seu caderno qual o movimento que o jogador vermelho faria para usar a estratégia de sacrificar uma peça para vencer nas próximas jogadas.



2. O vermelho consegue vencer nesta posição? Descreva o movimento de vitória caso ele exista.

3. Se fosse a vez do jogador verde, como seria o final do jogo? Escreva em seu caderno quais movimentos o jogador verde precisaria fazer para vencer o jogo.



2. VAMOS JOGAR NOVAMENTE?

Antes de iniciar o jogo é importante lembrar que, embora no jogo vocês sejam oponentes, o respeito uns pelos outros deve permanecer. Desta forma, antes de começarem a jogar desejem uns aos outros um: "bom jogo!" Agora, vamos jogar?

3. REFLEXÕES EM FAMÍLIA

Essa é uma ótima oportunidade para rever com a família alguns métodos e suas aplicações no cotidiano. Agora que vocês jogaram e debateram sobre o jogo, os métodos e as estratégias, que tal aproveitar para realizar o Desafio da Família que está no Livro da Família, nas páginas 32 e 33.



COMPARTILHE CONOSCO SUAS ATIVIDADES EM FAMÍLIA!

POSTE EM SUAS REDES SOCIAIS COM #MLEMFAMÍLIA OU NOS MANDE WHATSAPP.
MLBR.COM.BR / WHATS (11 96447-0332) E NÓS REPOSTAREMOS NOS CANAIS OFICIAIS DA MIND LAB!