

Habilidades priorizadas: Comparação e concentração; rapidez e precisão na ação.

Objetivos de ensino: Aprimorar a atenção e a comparação; apresentar o jogo *Papa Meias*.

Atividade do jogo *Papa Meias* - Parte 1

Carga horária sugerida: 2 horas (tempo para leitura dos textos, realização das atividades propostas, confecção do jogo e momentos de jogo em família).

1. CONTEXTUALIZAÇÃO – ORGANIZAÇÃO DA ROTINA

Iniciaremos nossa atividade lembrando as peças exploradas na atividade anterior. Vamos prestar atenção ao tamanho, uma das características em comum entre os objetos.

Agora, vamos utilizar o Método do Detetive para fazer uma pesquisa, onde saberemos o tamanho de cada um na nossa casa. Faremos uma tabela com o nome e altura.

Podemos usar como exemplo nossa família: quem é a pessoa mais alta da nossa casa, a mais baixa... Podemos fazer uma organização do menor até o maior, que chamamos de forma crescente; e do maior até o menor, que chamamos de decrescente. Agora vamos aproveitar nossa família, ou quem estiver na casa, para fazer essa organização. Já no jogo *Papa Meias*, temos todas as peças do mesmo tamanho que chamamos de característica comum entre todas as peças.

2. BRINCADEIRA

Agora, vamos fazer uma brincadeira usando as meias de todas as pessoas da nossa casa. Teremos meias de diversas cores, tamanhos e desenhos. Precisaremos de:

- Meias diversas (quanto mais diferentes, melhor fica a brincadeira).
- Um balde.
- Prendedores de roupas.
- Um varal (pode ser um barbante ou um varal de chão).

Colocaremos todas as meias embaralhadas dentro de uma bacia ou um balde. Depois, escolheremos duas pessoas de cada vez para brincar. O objetivo da brincadeira é conseguir juntar o maior número de pares.

Regras: Cada um poderá pegar um par de meia e ir até o varal para pendurar, apenas um par por vez. Vence aquele que conseguir a maior quantidade de pares. Vamos usar o Método do Semáforo:

Parar: Olhar para as meias do balde.

Pensar: Escolher uma meia e depois procurar seu par.

Agir: depois de escolher a meia, conferir se é o par certo para poder pendurá-la no varal.



3. REFLEXÕES EM FAMÍLIA

1. Como foi essa brincadeira para cada um?
2. Foi fácil encontrar os pares de meias?
3. Você pensou em primeiro encontrar os seus pares? Isto por que já conhecia suas meias?
4. Tinha alguma meia que se destacava mais? Por ser colorida ou maior?
5. Será que assim como na brincadeira, é importante classificar e organizar?

Atividade do jogo Papa Meias - Parte 2

Carga horária sugerida: 2 horas (tempo para leitura dos textos, realização das atividades propostas, confecção do jogo e momentos de jogo em família).

1. CONTEXTUALIZAÇÃO

Começaremos conversando sobre a importância da atenção em nossas vidas. Faremos uma atividade simples, porém, que exige muita atenção. Uma pessoa terá que desenhar um retrato do outro que estará à sua frente, prestando atenção em todos os detalhes, depois trocamos e o outro também fará um retrato de quem está à sua frente. Em seguida, conversaremos sobre a importância de nos atentarmos aos detalhes, como duas orelhas, dois olhos, a cor dos olhos e assim por diante.

2. É HORA DE JOGAR!

Preparativos:

- 12 pares de meias coloridas para serem recortadas, utilizando tesoura, ou serem usadas como modelo para que a família desenhe. Se preferir, pode recortar as meias que estão no final da atividade.
- 10 prendedores (pode ser prendedor usado para pendurar as roupas no varal).
- Um bichinho de plástico que fique em pé para ser o *Papa Meias*.

Espalhar as meias aleatoriamente no centro da mesa (ou no chão) com a peça do *Papa Meias* no centro do monte das meias, com fácil acesso para todos os jogadores.

Objetivo do jogo: Ser o primeiro jogador a conquistar 3 prendedores.

Regras do jogo:

1. Esse é um jogo para toda família.
2. Um jogador sinaliza o começo da rodada dizendo alto: "O *Papa Meias* está vindo!".
3. Os jogadores começam a coletar pares de meias, que devem ser exatamente iguais (todos os jogadores fazem seus movimentos ao mesmo tempo).
4. Somente uma mão pode ser usada, a outra mão deve estar no joelho.
5. Se o jogador notar que uma meia não compõe um par, deve colocá-la de volta antes de pegar outra.
6. Quando um jogador pegar 5 pares de meia, pega o "*Papa Meias*" do centro do monte de meias e grita: "Eu tenho o *Papa Meias*!".
7. Todos os jogadores param, a peça que estiver na mão de um dos jogadores, mas sem par, deve ser devolvida ao monte.
8. Os jogadores conferem os pares de quem pegou o "*Papa Meias*" e, se todos os pares estiverem corretos, o jogador ganha um prendedor.
9. Se algum par de meia do jogador que parou a rodada não estiver correto, o jogador ou os jogadores que tiverem o maior número de pares idênticos vence a rodada e ganha um prendedor.

VÍDEO DA REGRA



mlbr.com.br/papareg

10. Colocar todas as peças de meia e a peça do “Papa Meias” nas posições para começar uma nova rodada.

11. O jogo acaba quando um dos jogadores conseguir 3 pregadores.

3. REFLEXÕES EM FAMÍLIA

- 1.** O que aprendemos com esse jogo?
- 2.** Vamos, juntos, fazer uma lista com situações em nossa vida em que é preciso ter concentração?
- 3.** Façam as Atividades 3 e 4 do Livro do Aluno nas páginas 83 e 85.

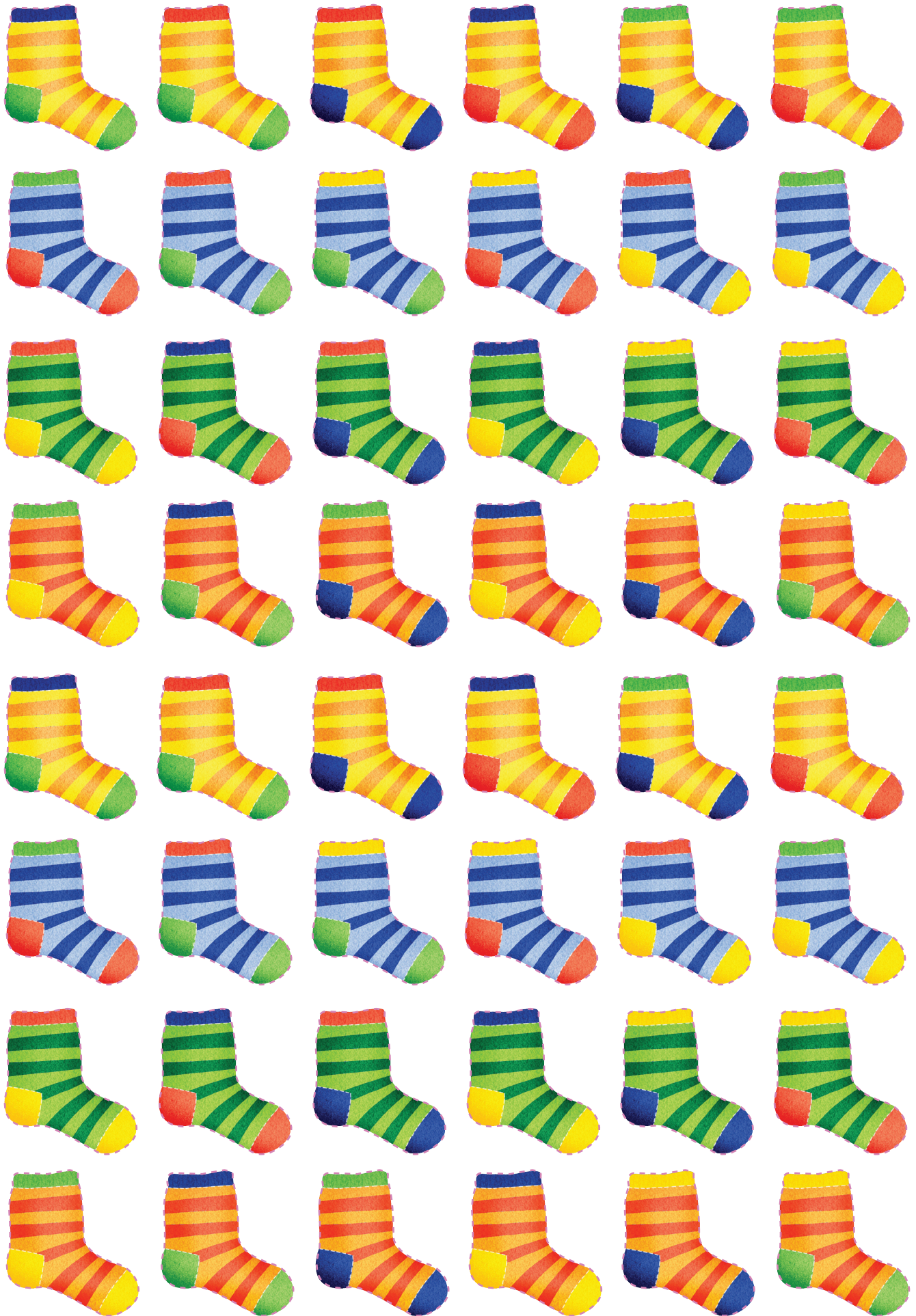


COMPARTILHE CONOSCO SUAS ATIVIDADES EM FAMÍLIA!

POSTE EM SUAS REDES SOCIAIS COM #MLEMFAMÍLIA OU NOS MANDE WHATSAPP.
MLBR.COM.BR / WHATS (11 96447-0332) E NÓS REPOSTAREMOS NOS CANAIS OFICIAIS DA MIND LAB!

JOGO - PAPA MEIAS

Recorte nas linhas tracejadas.



JOGO - PAPA MEIAS

Recorte nas linhas tracejadas.

